



ضمیمه کلیک

یکشنبه ۱ شهریور ۱۳۸۸ / شماره ۲۴۹

شاپا: ISSN 1735-3777

کلید عنوان: Klik(Tehran)

فضای سالم با طعم فناوری اطلاعات

صفحه ۱۰



میزکاری
در مرورگرتان

۱۵

کامل ترین لپ تاپ
کدام است؟

۱۴

تاریخ
به زور شمشیر

۸-۹

برنامه های موبایل را
فارسی کنید

۶

راه های افزایش
ترافیک وب سایت

۴

تکلیف اینترنت

معلوم نیست

محمد رضا قربانی



گویا هیچ نهادی

نیست که بتواند قول بدهد، اینترنت چه موقع ارزان خواهد شد. قیمت اینترنت در ایران چند برابر کشورهای تراز اول دنیاست و این در شان جامعه اطلاعاتی ایران نیست.

از طرفی انگار مشکل در ورود پهنای باند نیست، احمد پورنگ‌نیا، معاونت نگهداری و مدیریت شبکه ارتباطات زیرساخت به خبرگزاری موینا گفت: «هنوز از تمامی ظرفیت فالكون استفاده نشده است، در حدود ۳۰ STM1 این پروژه فعال است که در صورت نیاز به لینک‌های ارتباطی به‌مرور زمان، تعداد STM1ها افزایش خواهد یافت. در شرایط فعلی امکان در اختیار قراردادن ظرفیت مناسب پهنای باند به شرکت‌های ISP در کوتاه‌ترین زمان وجود دارد.» در این خبر همچنین آمده است:

با اجرای پروژه فالكون انحصار تامین ظرفیت اینترنت کشور از کابل جاسک - فجیره در امارات خارج شد. در این پروژه ایران از طریق دو نقطه اتصال بین الملل چابهار و بندرعباس، به‌طور مستقیم به شبکه جهانی متصل شد. فالكون نخستین پروژه کابل زیر دریایی در حوزه خلیج فارس است. اما مراجعه به

وبسایت‌های شرکت‌های سرویس دهنده اینترنت پرسرعت، آشکارا نشان می‌دهد که یا پهنای باند بسیار کم است، یا واقعا صرف نمی‌کند که اینترنت پرسرعت را کمی ارزان‌تر در اختیار مشتریان قرار دهند. قیمت‌های گیگابایتی که بعضا به گیگابایتی ۱۰ هزار تومان هم می‌رسد، هزینه‌ای گزاف و نابجاست و بایستی عوامل این گرانی از بین برود. سرعت پایین اینترنت در ایران به مرز آزرده ساختن کاربران رسیده است و گویا هیچ تلاشی هم برای افزایش سرعت نمی‌شود انتظار می‌رود وزیر جدید ارتباطات، این مشکلات را به‌طور خاص در دستور کارش قرار دهد.

نگاهی به آسیب‌های شبکه‌های اجتماعی مجازی

فیس‌بوک: خوب، بد، زشت

روابط اجتماعی فرد، فعالیت‌های فیزیکی و درسی وی خواهد گذاشت.

فشار بر صنعت: حتی اگر این سیستم‌ها بسیار مشهور شوند و سود زیادی ایجاد کنند (که در حال حاضر فیس‌بوک به یکی از بزرگترین رشدکننده‌های صنعت امروز رسیده است)، خود عامل چندان موثری نیست. چراکه سایت‌های شبکه‌های اجتماعی مثل قارچ از زمین سر بیرون آورده‌اند و ساده بودن پیاده‌سازی چنین شبکه‌هایی، می‌تواند توجه دانش‌آموزان و دانش‌جویان را به‌خود جلب کند و آنها را از مسیر اصلی زندگی‌شان منحرف سازد.

حمله به حریم شخصی: جاسوسی مجازی یک چیز است، نفوذ به حریم شخصی یک چیز دیگر. بیایید در مورد این موضوع بیاندیشیم که اگر یکی از همین جاسوس‌ها، بتواند به اطلاعات شما دسترسی پیدا کند، در اولین فرصت از آن استفاده خواهد کرد. بنابراین همه اطلاعات شخصی شما به‌دست کسی می‌افتد که در وهله اول می‌خواهد از آن اطلاعات سوءاستفاده کند.

سطحی‌نگری: برخی از کاربران تمایل دارند در دنیای مجازی هم مانند دنیای واقعی از هویت خود استفاده کنند، اما همیشه در فیس‌بوک کسانی هستند که نام‌شان را قیلا گرفته‌اند و هویتی را در پروفایل ایجاد کرده‌اند که هیچ ارتباطی به‌شان ندارد.

تمام این ضعف‌ها در سیستم وجود دارند، و فقط با خواندن نمی‌توان به آن پی برد. از طرفی کاربر باید کاملاً آگاه باشد که اطلاعاتی که روی فیس‌بوک یا هر وبسایت شبکه اجتماعی دیگری می‌گذارد، دقیقاً به چه کسی یا چه کسانی نشان داده خواهد شد. صرف نظر از فهرست ویژگی‌ها و یا مضرات این شبکه‌ها، تخمین زده می‌شود روزانه ۱۰ هزار دانشجو به این وبسایت اضافه می‌شوند و میانگین سن افراد فیس‌بوکی، اکثراً قشر جوان است. بسیاری از شرکت‌ها با ایجاد هاپ‌های تبلیغاتی در فیس‌بوک، کاربران را به سمت خود می‌کشاند. اما تحلیل این موضوع برای شما امکان ندارد، چراکه هر چه باشد، فیس‌بوک فیلتر و دسترسی به آن مجاز نیست.

همه این‌ها از ویژگی‌های این شبکه اجتماعی محبوب که بیشتر از ۲۰۰ میلیون کاربر در سرتاسر دنیا دارد است، اما به‌رحال هر پدیده معروفی، موجی از مخالفان را هم به دنبال خود می‌کشد که با دلیل و بی‌دلیل، سعی بر نشان دادن ضعف‌های این پدیده جهانی دارند. مسائل زیادی از سوی منتقدان مطرح می‌شود که از میان آن‌ها می‌توان به عوامل زیر اشاره کرد:

تضعیف روابط انسانی چهره به چهره: با دوستان و یا اعضای خانواده رابطه نزدیکی دارید، اما بعد از مدتی، این فیس‌بوک است که به رسانه‌ای میان شما و دوستان‌تان بدل می‌شود، فیس‌بوک درست در لحظه



منبع: blogote.com

اطلاعات شما را برای دوستان‌تان به‌روز می‌کند، اما عامل استحکام رابطه که چیزی بیرون از فیس‌بوک است روزبه‌روز ضعیف‌تر می‌شود و این فیس‌بوک است که قدرت بیشتری پیدا می‌کند.

جریان آزاد اطلاعات بد است: فیس‌بوک بر اساس جریان آزاد اطلاعات بنا شده است و برخی از این موضوع برای ایجاد فشارهای روانی روی دیگر افراد استفاده می‌کنند. حتی شده است که عده‌ای با دست به یکی کردن، یکی از دانشجویان را از زندگی عادی خود به‌در کرده‌اند. هدف گرفتن احساسات تاثیر بدی بر روی

کنند و نظرات یکدیگر را در مورد مسایل مختلف جویا شوند. در گروه‌هایی با محوریت موضوعی یکسان عضو شوند و علایق خود را با آنها به اشتراک بگذارند.

دوستان قدیم، رفقای دوران دبیرستان و دانشگاه در فیس‌بوک به سادگی پیدایشان می‌شود و برای امنیت بیشتر می‌توانید تعیین کنید که اطلاعات شخصی‌تان را دقیقاً چه کسانی ببینند. افرادی که در محل شما زندگی می‌کنند، با هم همکلاسی هستند یا به یک دانشگاه می‌روید از طریق فیس‌بوک به سادگی قابل پیدا شدن و برقراری ارتباط هستند.

وضعیت تولیدکنندگان آی‌تی زیاد هم بد نیست

اینکه رکودی در بازار وجود دارد. اما این موضوع بعد از انتخابات طبیعی است و بیشتر رکود به دلیل کنار کشیدن تولیدکنندگان است و نه بر هم خوردن معادلات دولتی. وی افزود: «در روزهای اخیر به دلیل اینکه تغییری در تعرفه‌ها نداشتیم دلیل بر بی‌ثباتی بازار وجود ندارد.»

اگر چه همه معتقد هستیم وضعیت تولید نرم‌افزار و سخت‌افزار در کشور مساعد نیست اما با وجود سرمایه‌گذاران بی‌انگیزه و نبود وحدت و یا سیاست کاری درست در میان تولیدکنندگان، این شرایط را روز به روز بدتر خواهد شد، پس لازم است سازمان‌های تصمیم‌گیر و



مسئول مانند نظام صنفی و رایانه و وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات بیشتر به فکر این دسته از همکاران خود باشد.

هفته‌های گذشته با خبرهایی مبنی بر رکود و ورشکستگی بازار تولیدکنندگان نرم‌افزار و سخت‌افزار رو به رو بودیم. اما این ورشکستگی و رکودها تا حد زیادی خودخواسته و مجازی بود. زیرا بسیاری از تولیدکنندگان داخلی علاقه‌ای به ریسک و تولید در بازار معمولی ندارند و تنها در شرایط بازار خوب تولید و سرمایه‌گذاری می‌کنند، این در حالیست که تولیدکنندگان چینی که مالیات‌هایی به مراتب بیشتر برای تولید این محصولات می‌پردازند، با استفاده از تکنولوژی بهتر و بازاریابی وسیع‌تر محصولات خود را هر طور که شده می‌فروشند و مانند تولیدکنندگان ما که امکان دریافت وام‌های ارزی کلان را دارند، صورت مساله را پاک نمی‌کنند.

مدیر صنایع برق و الکترونیک وزارت صنایع در گفتگو با جام‌جم، اظهار داشت: «با

کتاب‌های آزاد الکترونیک سونی

تایید قرار گرفته است. این انجمن متشکل از ناشران بزرگی چون HarperCollins و Random House است.

فرمت EPUB یکی از محبوب‌ترین فرمت‌ها در میان کتاب‌خوان‌های الکترونیک است، اما هنوز از طرف آمازون (کیندل) که سهم عمده‌ای از بازار را در اختیار دارد، عرضه نشده است. درست همانند انحصاری که اپل با آی‌تیونز ایجاد کرده است، کیندل نیز با آمازون جفت می‌شود و مشتریانی که می‌خواهند از فروشگاه‌های دیگر خرید کنند، باید چندین قدم اضافه بردارند تا بتوانند به فرمت کیندل چیزی بسازند.

به نظر می‌رسد که سونی با این اقدام به دنبال تحدید سهم بازار آمازون است، از طرف دیگر فروشندگانی چون بارنزاندنوبل، بوردرز و پنگوئن، از فرمت EPUB استفاده می‌کنند. سونی به دنبال این است که با این حرکت، عدم امکان خرید بی‌سیم را بپوشاند. به گفته نیویورک تایمز، سونی انتهای سال جاری یک کتاب‌خوان بی‌سیم عرضه خواهد کرد.

شنبه گذشته سونی اعلام کرد که قفل‌های موجود روی کتاب‌های الکترونیک را بر می‌دارد. تا انتهای سال ۲۰۰۹، سونی تنها به فروش کتاب‌ها با فرمت EPUB می‌پردازد و به لطف وجود محافظت از کپی‌برداری Adobe که سمت سرور انجام می‌پذیرد، قفل‌های موجود را حذف می‌کند.

استیو هابر، رئیس بخش تجارت متون الکترونیکی این شرکت به پایگاه خبری بتانیوز گفت: «دنیایی که در آن فرمت‌های بسته و قفل‌های نرم‌افزاری داشته باشد، بازار را رشد نمی‌دهد. مصرف‌کنندگان نباید نگران این باشند که کتاب‌هایشان تحت کدام فروشگاه کار می‌کند. با یک فرمت عادی و یک قفل ساده، می‌توانند بدون دغدغه در هر فروشگاه‌ای که می‌خواهند به خرید بپردازند.»

درست یک سال پیش، سونی پشتیبانی خود را از فرمت EPUB آغاز کرد، این فرمت که فرمت استاندارد کتاب‌های الکترونیکی است و مبتنی بر زبان XML، از طرف انجمن نشر الکترونیک بین‌المللی مورد



عکس: gearlog

فروش ممنوع

پنجشنبه گذشته دادگاه فدرال آمریکا در تگزاس شرقی به مایکروسافت دستور داد تا فروش مایکروسافت ورد را در آمریکا و کشورهای مرتبط با قوانین تجاری این کشور متوقف کند.

این اقدام در ادامه شکایت شرکت خصوصی i4i، که یک شرکت کانادایی است، صورت می‌پذیرد. به گزارش پایگاه خبری RTT، این شرکت تورنتویی به این دلیل که مایکروسافت، با بهره‌گیری از روش‌های خاصی از زبان نشانه‌گذاری گسترش‌پذیر (XML) ورد و ویستا را تولید کرده بود که یکی از حق ایده‌ها متعلق به این شرکت بود. شرکت i4i برای شرکت‌های پزشکی و دارویی نرم‌افزار تولید می‌کند و این حق را در سال ۱۹۹۸ به ثبت رسانده بود.

قاضی لئونارد دیویس سه شنبه اعلام کرد که مایکروسافت ۲۹۰ میلیون دلار به عنوان جریمه بپردازد و تا ۶۰ روز فروش ورد را در آمریکا متوقف کند تا رای نهایی دادگاه صادر شود.

ورد توسط صدها میلیون کاربر استفاده می‌شود و در فصل جاری تجاری ۳ میلیارد دلار درآمد برای مایکروسافت به ارمغان آورده بود.

البته شرایط دشوار بحران اقتصادی بر مایکروسافت هم تاثیر گذاشته است و این شرکت برای نخستین بار طی ۲۳ سال گذشته، با افت درآمد ۱۷ درصدی مواجه شد. دادگاه ماه می گذشته، این شرکت را به ۲۰۰ میلیون دلار جریمه محکوم کرد.

باید منتظر ماند و دید مایکروسافت در مقابل این تحریم، چه واکنشی از خود نشان خواهد داد. پیش از این مایکروسافت تلاش می‌کرد فرمت جدید docx خود را جزو استانداردهای جهانی به ثبت برساند.

افت فروش بازی‌ها

فروش تجهیزات بازی‌های رایانه‌ای و همچنین نرم‌افزارهای آن، در ماه جولای ۲۹ درصد کاهش یافت و به ۸۴۸/۹ میلیون دلار رسید. گروه تحقیقاتی NPD پنجشنبه گذشته با اعلام این موضوع، وضعیت بد اقتصاد جهانی را مسبب اصلی این افت دانست.

سال گذشته فروش سخت‌افزار تا ۳۷ درصد کاهش یافت. نرم‌افزارها تنها با افتی ۲۶ درصدی مواجه شدند و بازی‌های رایانه‌ای با ۱۲ درصد کمترین افت را داشتند. در ماه جولای، نینتندو وی محبوب‌ترین دستگاه بازی‌های کامپیوتری بود و پس از آن مایکروسافت اکس باکس ۳۶۰ در رده بعدی ایستاد. MPD همچنین اعلام کرد که مایکروسافت اکس باکس تنها دستگاهی بود که نسبت به سال گذشته سود بیشتری عاید خود کرد. سونی پلی‌استیشن ۳ در رده سوم و پلی‌استیشن ۲ در رده دوم فروش بود. بنا به گزارش همین موسسه، NCAA Football 10 به عنوان محبوب‌ترین بازی ماه، بیش از ۶۸۹ هزار نسخه فروخت.



عکس: impactlab

کیوت اسم خود را عوض کرد

نوکیا، صاحب مجموعه ابزار Qt که به تازگی این بستر تولید نرم‌افزار را از شرکت ترول تک خریداری کرده است، نام این نرم‌افزار را از Qt Software به Qt Development Frameworks تغییر داد. دنیل کیلبرگ، مدیر بخش تجارت‌های بین‌المللی و خدمات نوکیا دلیل این اقدام را شرح داد: «ما این عنوان را انتخاب کردیم تا استفاده از Qt را بیشتر کنیم و نام خود را که در ارتباط با نشان نوکیاست، تقویت کنیم. روند پیشرفت Qt جدید ما برای سیستم‌های S60 و آینده کاری ما با Maemo، همه مثال‌هایی است از میزان اهمیت Qt برای ما و همچنین برای برنامه‌نویسان نرم‌افزارهای تحت وب و دسکتاپ.»



فرندفید فرزندخوانده فیس‌بوک



فیس‌بوک، بزرگ‌ترین وب‌سایت شبکه اجتماعی جهان فرندفید، یکی از شبکه‌های اشتراک اجتماعی محبوب را می‌خرد.

فرندفید که از تویتر کمتر محبوب است، وب‌سایتی است میکرو بلاگ که فیس بوک در سال ۲۰۰۸ به ارزش ۵۰۰ میلیون دلار می‌خواست آن را بخرد.

سود اصلی فیس‌بوک در این خرید، مهندسان خلاق این شرکت است و نه محبوبیت فرندفید. اوایانگ، از موسسه تحقیقاتی مطالعاتی فارستر اعلام کرد: «مهندسان فرندفید خوب می‌دانند چطور می‌شود یک وب‌سایت شبکه اجتماعی درست کرد.»

هنوز از این قرارداد چیزی به بیرون درز نکرده است، اما گفته می‌شود فرندفید به حالت فعلی باقی خواهد ماند و موسسان به دنبال ادغام بلندمدت هستند. چهار تن از بنیان‌گذاران فرندفید، از اعضای سابق گوگل بودند و رزومه‌ای چون جیمیل و گوگل مپ را در کارنامه‌شان دارند.

راه‌های افزایش بی‌دردسر ترافیک وب‌سایت

۵- نشانه‌گذاری اجتماعی

این روش یک راه خوب برای ایجاد لینک‌های فعال برگشت به سایت و افزایش ترافیک آن است. نشانه‌گذاری عمومی/اجتماعی^۵ به این معنا است که با مشارکت و استفاده از نیروی همه کاربران اینترنت، صفحات اینترنتی را برچسب‌گذاری (Tag) کنیم. در واقع، اساسا به جای این‌که برچسب‌ها را برای خود حفظ کنیم با قرار دادن آنها در سایت‌های نشانه‌گذاری اجتماعی آنها را با همه کاربران اینترنتی به اشتراک می‌گذاریم. سایت‌های بسیاری برای نشانه‌گذاری اجتماعی به‌راه افتاده‌اند، که از میان آنها نمونه‌های خارجی dig.com و del.icio.us هستند و از نمونه‌های داخلی نیز balatarin.com و mohand.es را می‌توان نام برد.

۶- ارائه مقاله

ارائه مقاله^۶ این روش یکی از راه‌های مطلوب برای افزایش ترافیک وب‌سایت شما است. به این صورت که شما با قرار دادن مقالات در سایت خود و یا واسط شدن بین تقاضا دهنده مقاله و سایت‌هایی که ارائه دهنده مقاله مورد نظر هستند، می‌توانید تعداد بازدیدکنندگان سایت خود را افزایش دهید. از مشکلات رایج در این زمینه، کامل نبودن مقالات و یا درست نبودن لینک‌ها است، که به این موارد باید توجه شود. ارائه مقاله مزایایی دارد که در زیر لیست شده است:

- افزایش ترافیک از طریق موتورهای جستجو
- افزایش ترافیک از طریق لینک‌های مستقیم
- بهبود وضعیت موتور جستجو
- افزایش تعداد کلمات کلیدی
- افزایش تعداد ارجاعات
- افزایش تعداد وب‌سایت‌های زیرمجموعه.

۷- روش‌های پرداختی

روش‌های پرداختی در وب‌سایت دارای ریسک و هزینه هستند. فعالیت‌های تجاری که دارای بازگشت سرمایه باشند، می‌توانند از این روش‌ها بهره‌برند. اگر مدل تجاری شما دارای بازدهی مناسب باشد، می‌توانید با استفاده از روش‌هایی مانند پرداخت به وسیله کلیک یا لینک^۷، برای سایت خود ترافیک مجازی ایجاد کنید. البته با فعالیت‌های پرداختی برای افزایش ترافیک وب‌سایت، هزینه‌گزارایی را پرداخت خواهید کرد، در حالی که با روش‌های رایگان نیز می‌توانید جذابیت سایت خود را بالا ببرید و فروش خود را افزایش دهید.

منابع

<http://www.websitetrafficexposed.com/>
<http://www.trafficlegacy.com>

پی‌نوشت

1. Page rank
2. Inbound links
3. Blogging
4. Guest blogging
5. Social bookmarking
6. Article marketing
7. Pay per click/link

می‌آورد، همچنین تعداد صفحات زیاد باعث افزایش رتبه صفحه^۱ می‌گردد. کار، روی محتوا یکی از استراتژی‌های مفید برای افزایش ترافیک سایت است.

۲- پیوندهای درونی

لینک‌های درونی^۲ برای افزایش ترافیک سایت بسیار ضروری هستند. وب‌سایت شما بدون لینک‌ها برای بازدیدکنندگان و موتورهای جستجو فاقد اعتبار است. موتورهای جستجوگر تاکید خاصی بر لینک‌های ورودی دارند و اگر سایت‌های دیگر به سایت شما لینک داده باشند، یعنی شما سایت قابل قبول و با ارزشی را ارائه می‌دهید. همچنین لینک ورودی برای اسپایدرهای موتورهای جستجوگر به‌عنوان یک گواهی‌نامه از حضور آنلاین سایت تلقی می‌شود. بازدیدکنندگان و موتورهای جستجو با گردش روی لینک‌های موجود در سمت چپ و راست صفحه وب سایت شما موجب افزایش اعتبار و رتبه وب‌سایت می‌شوند.

۳- بلاگینگ

ارائه خدمات و بلاگ یا

بلاگینگ^۳ امتیازاتی به‌همراه دارد، البته اشکالاتی نیز دارد، اما شگفت‌انگیز ترافیک وب‌سایت شما را افزایش می‌دهد. همان‌گونه که گفتیم، تولید محتوا یک راه مفید برای افزایش ترافیک وب‌سایت است و صد البته وبلاگ یک راه مهم برای افزایش محتوا است. توسط بلاگینگ محتوای وب‌سایت شما به‌سرعت افزوده می‌شود، و به‌دلیل وجود لینک‌های بسیار در آن، بر ترافیک سایت شما اثرگذار است. همچنین این مساله باعث دلگرمی بازدیدکنندگان برای تعامل با سایت شما می‌گردد. اشکال بلاگینگ در این است که پس از مدتی با گستردگی زیاد متون اضافه‌شده به وب‌سایت و عدم تمرکز در به‌کارگیری واژگان کلیدی انتخاب شده، نظارت بر آن دشوار می‌گردد.

۴- وبلاگ نویسی مهمان

راه دیگر افزایش ترافیک وب‌سایت، وبلاگ‌نویسی مهمان^۴ است. این ویژگی در واقع، قرار دادن امکانی برای بازدیدکنندگان است که بتوانند نوشته‌هایشان را به وب‌سایت شما ارسال کنند. البته وب‌سایت باید پتانسیل‌هایی داشته باشد تا بتواند بازدیدکنندگان را به‌خود جذب کند.

سیامک‌گودرزی - رضا محمد دوست

همه کسانی که دستی در تجارت الکترونیکی دارند، به‌دنبال راهی برای افزایش ترافیک وب‌سایت خود و در واقع افزایش تعداد بازدیدکنندگان آن هستند. برای این منظور راه‌های متعددی وجود دارد که برخی از آنها نیازمند صرف هزینه‌های هنگفت و برخی نیز رایگان است. در ادامه به برخی از مهم‌ترین این موارد اشاره خواهیم کرد و شرحی در وصف هر یک از آنها آورده می‌شود، اما محور مقاله ما شناساندن و به‌کار بردن راهکارهای رایگان برای افزایش ترافیک وب‌سایت است.

برای این‌که بتوانید یک تجارت موثر داشته باشیم، باید بتوانیم ترافیک بیشتری را از آن خود کنیم و این امر امکان‌پذیر نیست، مگر جذب ترافیک آزاد موتورهای جستجو. برای خبرگی در این زمینه، مفاهیم پایه‌ای وجود دارند که نخست باید با آنها آشنا شویم. این مفاهیم کمی پیچیده‌اند، اما برای افزایش ترافیک وب‌سایت باید آن را درک کرده و به‌کار ببریم.

باید‌ها و نباید‌ها

ابتدا، چه کارهایی را نباید انجام دهیم؟ خیلی از افراد بازدیدکنندگان را به‌سمت صفحات مالی سوق می‌دهند و در بیشتر مواقع، این استراتژی راهکار مناسبی نیست. چه کاری را باید انجام دهیم؟ کاری که برای همه وب‌سایت‌ها، برای سال‌های متمادی موفق خواهد بود، تولید محتواست. برای افزایش ترافیک وب‌سایت خود، شما سه کار اساسی را باید انجام دهید:

- ۱- ساختن وب‌سایتی که بازدیدکنندگان بتوانند از آن به‌راحتی استفاده کنند.
- ۲- به‌کار بردن تکنیک‌های مختلف برای ترقی وب‌سایت خود.
- ۳- نظارت بر پیشرفت و تنظیم نتایجی که مد نظرمان است.

روش‌های رایگان افزایش ترافیک وب‌سایت

روش‌های رایگانی برای افزایش ترافیک وب‌سایت وجود دارد، که برخی از این روش‌ها به‌خوبی کار می‌کنند و پاره‌ای نیز خیر. برخی از این روش‌ها به‌عنوان یک راه حل قطعی محسوب می‌شوند و برخی نیز فقط در تجارت خوب کار می‌کنند. در ذیل روش‌های مذکور شرح داده شده‌اند:

۱- محتوا

سایت بدون محتوا هیچ چیزی ندارد. در واقع شاید بهترین راه برگشت سرمایه، بالا بردن کیفیت محتوای سایت است. به عبارت دیگر، راه نهایی برای افزایش ترافیک سایت است. محتوای وب‌سایت شامل چیزهایی است که اطلاعاتی را برای بینندگان فراهم می‌کند. زمانی که از محتوای سایت صحبت می‌شود، افکار افراد بر متن متمرکز می‌شود، در حالی که محتوای سایت می‌تواند عکس، صدا، ویدئو یا فایل باشد. تعداد کلمات زیاد در سایت، کلیدواژه‌های زیادی را برای موتورهای جستجو فراهم

لینک‌دونی

از همه جا



عکس: google.com

اوقات شرعی شهرهای ایران

<http://www.owghat.com>

وزارت بازرگانی جمهوری اسلامی ایران

<http://www.moc.gov.ir>

کتاب‌خانه ملی ایران

<http://www.nlai.ir>

بانک اطلاعات شهری تهران

<http://www.ketabeavval.ir>

پایگاه اطلاع‌رسانی اشتغال در ایران

<http://www.bazarekar.ir>

کمیته ملی حافظه جهانی

<http://www.irwm.ir>

اسم ایرانی

<http://www.esm.ir>

فروشگاه‌های زنجیره‌ای شهروند

<http://www.shahrvandonline.com>

فروشگاه‌های زنجیره‌ای رفاه

<http://www.refah.ir>



ترفند

قلم نامرئی!



تصویر: خام

حتما همگی با برنامه Paint ویندوز که مخصوص کشیدن نقاشی است آشنایی دارید! شاید به نظر همه شما این برنامه فقط برای بچه‌ها طراحی شده است و نکته جالبی در آن وجود ندارد اما آیا می‌دانید در این برنامه یک قلم نامرئی وجود دارد؟

برای استفاده از این قلم کافیست ابزار Brush را از جعبه ابزار انتخاب کنید، سپس بخش سمت راست کوچک‌ترین اندازه قلم را کلیک کنید. به ظاهر هیچ قلمی برای شما انتخاب نمی‌شود، اگر به کمک این قلم روی صفحه نقاشی کنید شاید هیچ چیز مشاهده نکنید! البته از بلندگوهای شما نیز صداهای هشدار پخش می‌شود اما نکته جالب از همین جاشروع می‌شود. برای مشاهده خطوط نامرئی می‌توانید بزرگ‌ترین سایز قلم را انتخاب کنید و بدون آن‌که روی صفحه کلیک کنید آن را روی صفحه سفید به حرکت درآورید. خواهید دید که چنانچه در مسیر زیر این قلم، قبلا توسط قلم نامرئی خطی کشیده شده باشد آن خط مرئی و قابل مشاهده خواهد شد. همچنین در بسیاری از موارد چنانچه یک‌بار پنجره برنامه را Minimize کرده و مجدداً آن را مشاهده کنید خطوط نامرئی به‌طور اعجاب انگیزی مرئی خواهند شد.

توجه: از دیگر نکات جالب در به‌کارگیری این قلم نامرئی این است که چنانچه سمت راست کوچک‌ترین قلم از نوع دایره‌ای شکل را کلیک کنید هنگام رسم روی صفحه با پیام کمبود حافظه مواجه خواهید شد! پیشنهاد می‌کنیم برای کتب‌کاوی هم که شده یک‌بار این ابزار مخفی را امتحان کنید.

۴- باز یافت خودکار: گاهی اوقات باز یابی اطلاعات رجیستری یا تنظیمات اعمال شده روی بخش‌ها و نرم‌افزارهای مختلف می‌تواند مشکلات بسیار زیادی را حل کند. از دیگر امکانات موجود در این برنامه نیز قابلیت بازگردانی اطلاعات رجیستری، تنظیمات نرم‌افزارها و... است.

راه‌کارهای سازمانی

استفاده از این برنامه برای کاربران عادی نوعی پیشنهاد به حساب می‌آید اما اگر شما مدیر انفورماتیک یک اداره یا سازمان هستید توصیه می‌کنیم از این برنامه استفاده کنید چرا که به کمک این برنامه به شکل اعجاب‌آوری در زمان شما صرفه‌جویی می‌شود. به کمک این برنامه برای اعمال یک تغییر خاص روی سیستم عامل تمام کاربران نیازی نیست تا پشت هر رایانه قرار بگیرید یا تمام آن‌ها را تک‌تک تنظیم کنید. بلکه می‌توانید با کنترل همه جانبه و از راه دور توسط این برنامه، تغییرات مورد نظر را با یک کلیک روی هر تعداد رایانه که بخواهید، اعمال کنید. به‌عنوان مثال، فرض کنید قصد دارید یک نرم‌افزار پیام‌رسان جدید را روی رایانه تمام کاربران نصب کنید تا از این پس بتوانند در شبکه داخلی سازمان به گفتگو با یکدیگر بپردازند. اگر رایانه‌های موجود در سازمان فقط ۵۰ عدد باشد و برای نصب نرم‌افزار روی هر رایانه نیز یک دقیقه زمان لازم باشد، بدون احتساب زمان حرکت تا قرارگیری پشت رایانه‌ها و دیگر زمان‌های مورد نیاز، حداقل ۵۰ دقیقه زمان نیاز است تا این کار را به انجام برسانید. در صورتی که با استفاده از این برنامه کافیست فایل نصب را آماده کنید سپس با یک کلیک و در همان مدت زمان یک دقیقه‌ای عملیات نصب روی ۵۰ رایانه، یا حتی ۵۰۰۰ رایانه را به اتمام برسانید!

این نرم‌افزار دارای حجمی معادل ۵/۳ مگابایت است و بیش از ۲۷ زبان مختلف از جمله زبان فارسی را پشتیبانی می‌کند. برای استفاده از این برنامه و آشنا شدن با دیگر امکانات و قابلیت‌های منحصر به فرد آن می‌توانید به سایت زیر مراجعه کرده و نسخه محدود شده آن را به‌طور رایگان دانلود کنید:

<http://www.almeza.com>

محدودیت‌های موجود در نسخه رایگان:

- وجود عبارت [Unregistered version] در نوار عنوان پنجره نرم‌افزار
- امکان نصب حداکثر ۷ نرم‌افزار به‌طور خودکار
- عدم امکان ایجاد دیسک راه‌انداز برای نصب خودکار ویندوز و نرم‌افزارها به‌طور همزمان
- استفاده محدود به مدت ۳۰ روز

نصب خودکار سیستم عامل و نرم‌افزارها

لطفا دخالت نکنید!

می‌توانید بدون مشاهده سوال‌های مختلفی همچون شماره سریال، تاریخ، زمان و دیگر تنظیمات پیش فرض، ویندوز مورد نظرتان همراه با برنامه‌های مورد علاقه به اضافه سرویس‌پک‌های موجود تا آن تاریخ را روی رایانه نصب کنید. برخی از قابلیت‌ها و امکانات این نرم‌افزار قدرتمند عبارتند از:

۱- نصب خودکار ویندوز: به کمک این برنامه می‌توانید دیسک‌هایی را ایجاد کنید که از آن‌ها برای نصب خودکار ویندوز روی هر رایانه‌ای می‌توان استفاده کرد. نصب این ویندوزها به‌صورت نصب جدید و نصب روی ویندوز قبلی امکان‌پذیر است.

۲- نصب خودکار نرم‌افزارها: اگر می‌خواهید پس از نصب ویندوز، نرم‌افزارهایی را به‌طور خودکار و سریع، بدون وارد کردن شماره سریال، انجام مراحل تنظیمات خاص و... روی رایانه‌های مورد نظرتان نصب کنید،



تصویر: supershareware.com

می‌توانید از این برنامه استفاده کنید. ساخت دیسک‌های نصب خودکار نرم‌افزارهای مختلف، از دیگر قابلیت‌های این برنامه است.

۳- ساخت دیسک‌های راه‌انداز: ساخت دیسک‌های راه‌انداز ویندوز یا همان بوت دیسک‌ها، از قابلیت‌های بسیار کاربردی در این نرم‌افزار است. به کمک این قابلیت می‌توانید از ترکیب موارد ۱ و ۲ همزمان با هم استفاده کنید. یعنی دیسک‌هایی بسازید که نه تنها نصب ویندوز به وسیله آن‌ها به‌طور خودکار انجام می‌شود، بلکه همزمان با نصب ویندوز، نرم‌افزارهای مورد علاقه شما نیز روی رایانه نصب می‌شود. به این ترتیب وقتی مراحل نصب ویندوز به پایان می‌رسد مشاهده می‌کنید که نرم‌افزارهای مورد نظرتان نیز روی آن نصب شده است و نیاز به انجام هیچ تنظیمات خاصی برای استفاده از رایانه وجود ندارد!

امیر عساری
تا چند وقت پیش و قبل از آن‌که سرویس‌پک شماره ۳ ویندوز اکس‌پی روانه بازار شود، ویندوزهایی در بازار به فروش می‌رفت که تحت عنوان ویندوز اکس‌پی سرویس‌پک ۳ شناخته می‌شدند. اگر آن‌ها را خریداری و نصب کرده باشید، مطمئناً دیده‌اید که این ویندوزها در اصل سرویس‌پک ۳ نیستند اما تغییراتی در ظاهر آن‌ها داده شده است که آن‌ها را زیباتر و روان‌تر کرده است. همچنین در برخی از آن‌ها نیز عملیات نصب به‌طور خودکار انجام می‌گیرد و در برخی دیگر نیز همزمان با نصب سیستم عامل، چندین نرم‌افزار مهم و کاربردی نصب می‌شود.

فقط برای تو

تابه حال به این فکر کرده‌اید که شما هم یک ویندوز مخصوص خودتان بسازید؟ فرض کنید در یک مغازه ارائه‌دهنده خدمات رایانه‌ای مشغول به کار هستید و می‌خواهید روی تمام ویندوزهایی که نصب می‌کنید، چندین نرم‌افزار عمومی و حتی چند بازی یا... را نیز نصب کنید. برای انجام این کار از روش خاصی استفاده می‌کنید؟ یا شاید مثل اکثر کاربران ابتدا ویندوز را نصب کرده سپس برنامه‌های مورد نظرتان را تک‌تک نصب می‌کنید؟ به نظر شما بهتر نیست یک ویندوز با توجه به نیازها و سلیقه خودتان برای استفاده در این موارد آماده کنید تا نه تنها هنگام نصب ویندوز از شما سریال، زمان، تاریخ و... درخواست نشود و تمام عملیات نصب به‌طور خودکار به انجام برسد، بلکه نرم‌افزارهای مورد نظرتان نیز همراه با نصب ویندوز روی سیستم عامل نصب شوند.

راهبر نصب خودکار

اگر با خواندن این بخش از مقاله به انجام چنین کاری علاقه‌مند شده‌اید اما فکر می‌کنید برای انجام این کار باید حرفه‌ای باشید، پیشنهاد می‌کنیم ادامه مطالب را نیز بخوانید. چرا که نرم‌افزار پیشنهادی این هفته ما یعنی Almeza MultiSet به شما این امکان را می‌دهد تا چنین کاری را به راحتی آب خوردن انجام دهید! از این نرم‌افزار که به‌عنوان یک راهبر در میان ابزارهای ایجاد برنامه‌های دارای قابلیت نصب خودکار به شمار می‌رود، می‌توانید برای ساخت دیسک‌های نصب هوشمند سیستم عامل استفاده کنید. با در اختیار داشتن چنین دیسک‌هایی

لوگوی مناسب، تجارت موفق



تصویر: ucoz.net

۵۰۰ لوگوی پیش ساخته و ۶۰۰۰ موضوع و ایده برای طراحی لوگو است، ایده‌های بسیار جدیدی را در ذهن شما به وجود می‌آورد که همگی آن‌ها را قرارگیری این موضوعات در کنار یکدیگر حاصل می‌شوند.

طراحی به شیوه برداری، انتقال راحت موضوعات از هر نقطه به نقطه دیگر، پشتیبانی از ۵۰ افکت مختلف و... برخی از قابلیت‌های این نرم‌افزار است. برای دانلود این برنامه به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.studio-v5.com>

هر شرکت موفق نیازمند یک آرم مناسب است. طرح لوگو یا همان علامت تجاری شرکت از اهمیت بسیار بالایی برخوردار بوده و دقت بسیار زیادی را هنگام طراحی آن باید به خرج داد. به نظر شما برای طراحی یک لوگو، داشتن ذهن خلاق از اهمیت بیشتری برخوردار است یا یک طراح ماهر بودن؟ اگر از من چنین سوالی را بپرسید می‌گویم هر دو! چرا که یک ذهن خلاق وقتی نتواند طرح مورد نظر را رسم کند هیچ فایده‌ای ندارد و طراح حرفه‌ای که نتواند با ابتکار و خلاقیت خود ایده جدیدی را خلق کند نیز فایده‌ای نخواهد داشت. با این حال اگر قصد دارید طراحی لوگوی شرکتتان را خودتان بر عهده بگیرید و یک یا هر دوی این شرط‌ها را ندارید، نگران نباشید. نرم‌افزار LogoMaker قادر است آدم‌های مبتدی را در امر طراحی ماهر کند و به آدم‌های غیر خلاق نیز ایده‌های جدید هدیه کند! این نرم‌افزار با روش کار آسانی که در اختیار شما قرار می‌دهد، طراحی حرفه‌ای لوگو را مثل آب خوردن ساده می‌کند و با بانک تصاویر بسیار بزرگ خود که شامل بیش از

پژمان عاملی فرد

هر روزه شاهد تولید و عرضه نرم افزارهای مختلفی برای گوشی های تلفن همراه هستیم که هر کدام از آنها دارای کارکردی خاص و مخصوص به خود هستند. زبان به کار گرفته شده برای متون این برنامه ها، بستگی به شرکت و یا فرد سازنده دارد و معمولاً زبان هایی در آن به کار گرفته می شود که براساس محل توزیع، بیشترین استفاده را دارند. از بین این زبان ها می توان به انگلیسی، آلمانی، اسپانیایی و یا روسی اشاره کرد. متأسفانه ما در زمینه تولید نرم افزار (چه کامپیوتر و چه دیگر دستگاه ها) یکی از ضعیف ترین کشورها هستیم و از آنجایی که قانون کپی رایت و حمایت از نویسنده در کشور ما چندان جدی گرفته نمی شود، کمتر برنامه نویسی رغبت به تولید نرم افزار می کند. از همین رو رابطه برقرار کردن با نرم افزارهای مختلف در سنین گوناگون کمی سخت است.

این کار مستلزم دانستن زبان هایی همچون انگلیسی است که زبان رسمی کشور نیست، از همین رو کمتر کسی را در سنین پایین می توان یافت که زبان هایی غیر از زبان مادری و رسمی را آموخته باشد و متأسفانه این آمار در بزرگسالان نیز درصد قابل قبولی نداشته و نمی توان با اطمینان گفت که تمامی بزرگسالان ما نیز زبان دومی را هم آموخته اند! پس می توان نتیجه گرفت که اگر برنامه های موبایل دارای نوشتاری باشند که برای اکثریت اقشار جامعه قابل خواندن باشد، می توانند در بالا بردن سطح علمی جامعه کمی تاثیرگذار باشند.

حال چگونه نرم افزاری را می توان به زبان فارسی برگرداند تا همه بتوانند به راحتی از آن استفاده کنند؟ ما امروز به شما یاد خواهیم داد که چگونه یک نرم افزار را فارسی کرده تا بتوانید هم کمکی به دیگر هموطنان خود کرده و هم در گسترش زبان پارسی قدمی برداشته باشید.

ما برای فارسی سازی یک نرم افزار، به نصب برنامه هایی که در زیر ذکر شده نیاز داریم:

Python - ۱

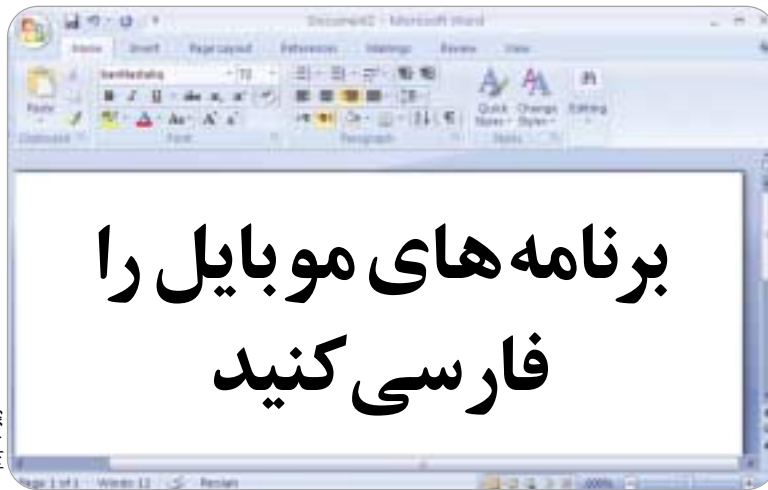
PythonScriptShell - ۲

megaPyModulePack - ۳

SmartSIS - ۴

ZntxHan - ۵

دو برنامه اصلی و مورد نیاز ما SmartSIS و



برنامه های موبایل را فارسی کنید

موبایل

کنید. اجزای تجزیه شده برنامه در آدرس `\Smartsis\unpacker\sybian9\XXX` قرار دارند که XXX بسته به اسم نرم افزار متغیر است. به داخل این پوشه بروید، چندین پوشه دیگر مشاهده می کنید که یکی از آنها ممکن است با اسم C و یا با کاراکتر علامت تعجب "!" باشد. در صورت وجود هردوی این پوشه ها، فایل زبان مربوطه در پوشه علامت تعجب وجود دارد. اما اگر تنها یکی از این دو پوشه موجود بود، فایل زبان در آن قرار داد. به داخل آن وارد شده و پوشه ها را به ترتیب زیر یکی پس از دیگری به ترتیب:

`c\smartsis\unpacked\sybian9\fake message\!resource\apps\xx.rsc`

طی کرده تا به محتوای پوشه APPS برسید. داخل این پوشه فایل هایی با پسوند RSC هستند که فایل های زبان برنامه هستند. بر روی آنها کلیک کرده تا محتوای آن باز شود.

همان طور که می بینید تمامی لغات به کار رفته در برنامه برای شما به نمایش در خواهد آمد. کافیت برای ترجمه بر روی آنها کلیک کرده و متن فارسی خود را جایگزین کنید. در اینجا ممکن است کلمه فارسی را مشاهده کنید که به صورت برعکس نوشته شده است، به آن دقت نکرده و به کار خود ادامه دهید، چون در زمان اجرای برنامه بر روی موبایل به صورت درست نمایش داده خواهند شد.

پس از ترجمه کلیه و یا بخشی از لغات، کافیت با استفاده از کلید سمت چپ و یا دکمه ۷ اقدام به ذخیره کار خود کنید. پس از ذخیره نیز کار ما با برنامه

ZntxHan هستند. سه برنامه دیگر برای اجرای این برنامه ها مورد استفاده قرار می گیرند و در اصل واسطه ای میان این دو برنامه و موبایل هستند. پس به ترتیب اولویت آنها را در گوشی خود نصب کنید. پس از نصب کامل، ابتدا برنامه ای را که می خواهید فارسی سازی کنید، به گوشی خود منتقل کنید و سپس برنامه SmartSIS را اجرا کنید. ما برای فارسی سازی ابتدا مجبوریم که فایل SIS (پسوند برنامه های موبایل) را به اجزای تشکیل دهنده خود تقسیم کنیم. برای این کار ابتدا به قسمت Option رفته و گزینه Unpack را انتخاب کنید. یک برنامه شبیه به مدیریت فایل باز می شود. باید به دنبال برنامه ای که می خواهید فارسی کنید گشته و بر روی آن کلیک کنید. پس از کلیک ابتدا برنامه به بررسی محتوای فایل مربوطه می پردازد. اگر اشکالی در آن وجود نداشته باشد، به شما پیغام خواهد داد. حال

کلید Option را زده و گزینه Unpack

را دوباره انتخاب کنید و از منوی موجود گزینه Standard Unpack را انتخاب کنید که برنامه در این موقع شروع به تجزیه فایل اصلی به فایل های تشکیل دهنده می کند.

کار ما در حال حاضر با برنامه SmartSIS تمام شده. آن را بسته و به سراغ برنامه ZntxHan بروید و

آن را اجرا کنید. پس از اجرا ابتدا کلید سمت چپ را بزنید و از گزینه Start، منوی Listway را انتخاب

ZntxHan به اتمام رسیده است. از آن خارج شده و دوباره برنامه SmartSIS را اجرا کنید. ابتدا کلید Option را زده و گزینه Packing را انتخاب کنید. خود برنامه براساس حافظه خود اقدام به بررسی آخرین نرم افزار تجزیه شده می کند. اما شما برای انتخاب برنامه خود، پس از بررسی کلید Option را زده و گزینه Choose Other را انتخاب کنید. در آنجا لیست برنامه هایی که تجزیه کرده اید نمایش داده می شود.

برنامه خود را انتخاب کرده و بر روی آن کلیک کنید تا برنامه مربوطه بررسی شود. پس از بررسی کافیت دوباره گزینه Option را زده Packing را انتخاب کرده و سپس گزینه Standard Packing را انتخاب کنید. مدتی طول خواهد کشید تا برنامه دوباره به صورت یک فایل واحد در بیاید. پس از اتمام به شما مسیر ذخیره فایل مورد نظر را اعلام می کند.

همچنین می توانید قبل از به واحد در آوردن فایل ها (Pack کردن) مشخصاتی را وارد برنامه کنید تا برنامه در هنگام نصب این مشخصات را نمایش دهد. برای این کار ابتدا کلید Option را زده و سپس Modify را انتخاب کنید. در اینجا می توانید مشخصاتی همچون اسم برنامه، نگارش برنامه، توضیحاتی درباره برنامه و دیگر گزینه ها را به دلخواه تغییر دهید.

از طرفی می توانید در نرم افزار دستوری را وارد کنید که در موقع نصب، تنها برنامه را در یک درایو خاص نصب کند و یا قبل از نصب بپرسد که در کدام درایو مایل به نصب آن هستید. برای این کار از منوی Option گزینه Change Disk را انتخاب کنید و تنظیمات دلخواه خود را وارد کنید.

حال بعد از این همه تفاسیر، فایل شما ساخته شده، آن را در گوشی خود نصب کرده و از زبان فارسی آن لذت ببرید و این لذت را در اختیار همگان قرار دهید.

عملیات فارسی سازی می تواند از طریق کامپیوتر نیز انجام گیرد. اما این برنامه کار را کمی راحت تر کرده و شما را از فراهم کردن وسایل دیگر برای این کار معاف کرده است. پس دست به کار شده و نرم افزارهای مربوطه را از لینک زیر دریافت کنید و اقدام به فارسی سازی نرم افزارهای مختلف کنید تا شما نیز در گسترش زبان پارسی نقشی هر چند کوچک ایفا کرده باشید.

<http://www.persianmobiles.com/mobile157.html>



عکس: letsgomobile

حملات موبایل در راه است

افزایش می یابد، آی فون، بلک بری و تلفن های آندرویدی نیز در مقام بعدی حمله ها قرار دارند.

الکس هالدرمن، استادیار رشته مهندسی الکترونیک و علوم کامپیوتر در دانشگاه میشیگان معتقد است، گوگل در امنیت رده نخست را دارد، هر چند که اپل سهم بازار بیشتری را در اختیار دارد. وی معتقد است رویکرد باز گوگل در این سیستم عامل، مزیت رقابتی خوبی برای این شرکت در بر خواهد داشت و حتی ممکن است اپل را وادار کند که مشابه گوگل، کد منبع آی فون را عرضه کند. وی در پایان گفت: «سیستم گوگل طوری طراحی شده که نرم افزار خراب، آسیب کمی به سیستم بزند.»

با گسترش هر چه بیشتر تلفن های همراه نسل جدید، موسوم به تلفن های هوشمند، احتمال وقوع جرم در این دستگاه ها بیشتر می شود. رئیس بخش امنیت آندروید، ریچ کانینگز در مصاحبه ای با کامپیوتر و رلد اعلام کرد: «سیستم های عامل تلفن های هوشمند، هدف بزرگ خرابکاران و چالش بزرگ امنیتی است. مهاجمان به میلیون ها نفر آسیب رسانده اند و این حملات ممکن است به یک عادت تبدیل شود.»

هدف اصلی حمله های خرابکاران، ویندوز موبایل است و هر کجا از ضعف های این سیستم عامل سود می جویند. با گسترش هر چه بیشتر امکانات تلفن همراه، قابلیت حمل داده های مهم نیز در این گوشی ها

اخبار لینوکسی

خطر در بیخ گوش اوپن آفیس

وفاداران منبع باز حتما بعد از جریان رابط کاربری جدید اوپن آفیس دچار تزلزل خواهند شد. تحلیل گران معتقدند این رابط کاربری، تقلیدی میمون وار از طرح بندی ریون میکروسافت است. طراحی رابط کاربری جدید اوپن آفیس ۹ ماه وقت گرفته و با پشتیبانی سان میکروسویستزم به سرانجام رسیده است. البته هنوز زود است که این رابط نه از روی نیاز، بلکه از روی لذت به انتخاب کاربر تبدیل شود. با قضاوت بر ۵۰۰ نظری که برای بلاگ سان گذاشته اند، رابط کاربری جدید، شباهت های بسیار زیادی به رابط کاربری میکروسافت دارد. بسیاری معتقدند که این رابط کاربری در صورت پیاده سازی، دلیل محکمی خواهد بود برای استفاده نکردن از اوپن آفیس، و برخی معتقد بودند که خود ریون میکروسافت مشکل دارد، چه برسد به تقلید آن.

ریون میکروسافت که انقلابی در طرح بندی های نرم افزاری به شمار می آمد، در ابتدا با مقاومت روبه رو شد، اما به زودی ویژگی های آن بر ضعف هایش چیره گشت. اوپن آفیس حتی کلیدهای میانبر آفیس را پیاده سازی کرده است و به دنبال آن است تا انتقال از میکروسافت آفیس به اوپن آفیس ساده تر باشد. رئیس بخش بازاریابی اوپن آفیس اعلام کرد که این شرکت در ۶ ماه گذشته، بیش از ۱۷ طرح گوناگون ارائه کرده است و به دنبال سیستم های بیشتر کشیدن و انداختن، نمایش سه بعدی و پیش نمایش های زنده است.

مایکل میکز، یکی از کارمندان ناول که در اوپن آفیس هم فعالیت می کند، اعلام کرد که خود شخصا رابط ریون میکروسافت را دوست دارد. دغدغه اصلی او در اوپن آفیس این است که واقعا مشخص نیست چه کسی می خواد که را بنویسد. وی در ایمیلی به وبسایت لینوکس ورلد نوشت: «ایده های خوب زیادی وجود دارند، اما عضله هایی که این ها را تایپ کنند، نه.»

نسخه ۳/۱ اوپن آفیس هفته گذشته مرز ۲۰ میلیون دانلود را طی سه ماه، رد کرد و بیش از هر زمانی نزد کاربران محبوب است.

لرزش زمین بسیار مفید است.

آموزش پیش دبستانی

۱۲- Tux Paint: این نرم افزار هنری که جایزه هم برده است، کودکان را قادر می سازد تا با قلم و نقاشی های ساده ای بکشند و حتی می توان جلوه های زیبایی به آثار کشیده شده داد.

۱۳- Tux Math: این نرم افزار که به صورت یک بازی طراحی شده است، با حل کردن معماها غول های بد بازی را از بین می برد و کودکان به حل مسائل ریاضی تشویق می شوند. این نرم افزار قابلیت تمرکز روی نوع خاصی از مسائل را دارد و می توان شاخه بندی های مختلفی در آن داشت.

۱۴- ChildsPlay: مجموعه ای از بازی های مختلف برای پیش دبستانی ها و مهدکودک ها که با هدف های آموزشی نوشته شده اند. همچنین این نرم افزار برای معلولان ذهنی هم نسخه ویژه ای دارد.

۱۵- GCompris: مجموعه آموزشی که بیش از ۱۰۰ فعالیت تحصیلی را برای کودکان بین ۲ تا ۱۰ سال در نظر گرفته است. این مجموعه شامل بازی های آموزش ریاضی، علوم، جغرافی، خواندن و نوشتن می شود همچنین با داشتن بازی هایی چون سودوکو و شطرنج، مهارت های حل مساله را هم در کاربر تشویق می کند.

زبان های خارجه

۱۶- jVLT: ابزار یادگیری لغت جاوا، ابزاری مشابه کارت های فلش را با یک لغتنامه و ابزار تولید سوال در آمیخته تا آموختن زبان های خارجه را ساده کند.

کارت های فلش

۱۷- FlashQard: با این نرم افزار می توان کارت های فلشی درست کرد که در مورد هر موضوعی وجود داشته باشد و کارت های مختلف را برای اهداف مختلف ایجاد کرد، تصویر گذاشت، پاسخ ها را ضبط کرد و...

۱۸- پروژه Mnemosyne: علاوه بر قابلیت های مرتبط با ایجاد و کنترل کارت های فلش، این نرم افزار با الگوریتمی جادویی، کارت های بعدی را حدس می زند و آن را زودتر نشان می دهد.

۱۹- jMemorize: برخلاف دیگر نرم افزارها، این نرم افزار علاوه بر ایجاد کارت های حافظه، سوالی را برای هر کارت نیز مطرح می کند.

در صفحه اصلی این نرم افزار هم درختی وجود دارد که به دانش آموز کمک می کند بداند کدام یک از کارت ها را بلد است.

جغرافیا

۲۰- WorldWind: این نرم افزار را ناسا نوشته است و تصاویر ماهواره ای را از هر نقطه زمین می توان با آن دید. بسیار شبیه گوگل ارث است با این تفاوت که ویژگی های دیگری دارد، همچون قابلیت دسترسی به تصاویر ماهواره ای کره ماه و...

هنرهای زبان

۲۱- کارت ساز بینگو: کسانی که در سطح ابتدایی در مدرسه زبان های خارجی تحصیل می کنند، این نرم افزار را یکی از بهترین نرم افزارهای آموزش می دانند. این نرم افزار تولید کارت های مختلف را از مجموعه ای از تصاویر ممکن می سازد. بخش کوچکی از نرم افزارها را معرفی کردیم، در شماره بعد نیز بخش دوم این مطلب را پیگیری خواهیم کرد.

معرفی نرم افزارهای منبع باز برای مدارس

آموزش آزاد

محمد رضا قربانی

نیز قابل دسترسی است.

شیمی

۶- Jmol: این نرم افزار مبتنی بر جاوا است و نمودارهای اتم، ملکول ها، ماکروملکول ها، کریستال ها و... را می سازد. در وبسایت این نرم افزار هم یک کتاب الکترونیکی رایگان برای راهنمایی و شیوه استفاده صحیح از این نرم افزار است.

۷- ProtoMol: این نرم افزار بستری است برای شبیه سازی دینامیک ملکولی. طراحی این نرم افزار بسیار منعطف است و به سادگی قابلیت گسترش دارد و بازدهی خوبی دارد.

مدیریت کلاس

۸- iTALC: نام این نرم افزار مخفف عبارت



تینایپ

«یاددهی و یادگیری هوشمند با کامپیوترها» است و روند تعامل معلمان با دانش آموزان را در کلاسی که کامپیوتر دارد بیشتر می کند. حتی امکان پیوستن به کلاس از منزل نیز وجود دارد.

۹- Mando: ماندو، وایت بردی تعاملی ایجاد می کند و تنها کافی است که کامپیوتر معلم یک دوربین و پروژکتور داشته باشد. با استفاده از لیزر می توان درست همانند ماوس عمل کرد.

مدیریت محتوای دیجیتال

۱۰- Archon: این نرم افزار چندین جایزه را برده است، می توان روند ایجاد یک سایت قابل جستجو، یا حتی مواد موجود در یک خانه را با این نرم افزار ساده کرد. مدیران می توانند از طریق فرم های تحت وب، و نرم افزارهایی که به طور خودکار داده را ارسال و منتشر می کند، اطلاعات را ایجاد یا بازنویسی کنند.

بیش از ۴۰ دانشگاه، اجتماعات تاریخی و دیگر موسسات از این نرم افزار استفاده می کنند.

علوم خاک

۱۱- Seismic Toolkit: این مجموعه ابزار برای محققین و دانشمندان در تحلیل داده ها و رویدادهای

بسیاری از موسسه های آموزشی و مدارس در حال روی آوردن به سیستم های الکترونیکی برای اداره موسسه یا مدرسه تحت اداره شان هستند و این یعنی ایجاد بازاری نو برای برنامه های کنترل و آموزشی. با این حال شاید بسیاری ندانند که موسسه هایی منبع باز وجود دارند که در حال حاضر با بستن قراردادهایی آزاد با مدارس، نیازهای نرم افزاری آنان را به رایگان برطرف می کنند. هسته اصلی این خدمات، نرم افزارهای منبع باز هستند. روی آوردن مدارس به منبع باز، یک دلیل اصلی می تواند داشته باشد: هزینه را تا حد نهایت پایین می آورد و می توان از این هزینه در اموری دیگر خرج کرد. مثلا OpenSIS که نرم افزاری معروف است و امور مربوط به کنترل مدرسه را انجام می دهد، می تواند تا ۷۵ درصد در هزینه های اداره مدرسه صرفه جویی کند.

فهرست کوتاهی که در ادامه خواهد آمد، مجموعه ای از نرم افزارها است که در محیط های آموزشی بسیار موثر خواهد بود.

اداره مدرسه

۱- OpenSIS: «سامانه منبع باز اطلاعاتی دانش آموز» قرار است هزینه های اداره یک مدرسه را تا ۷۵ درصد در مقایسه با سیستم های تجاری، کاهش دهد. این سیستم شامل وضعیت کلی دانش آموز، اطلاعات تماس، برنامه ریزی ساعت های مدرسه، کتاب پایان دوره، گزارش گیری، وضعیت بهداشت هر نفر، حضور در کلاس، پورتال والدین و قابلیت های دیگر می شود. این نرم افزار تحت ویندوز و لینوکس کار می کند.

اخترشناسی

۲- Stellarium: این نرم افزار بیش از ۷ میلیون بار دریافت شده است و بی تردید یکی از محبوب ترین نرم افزارهای آموزشی است. با کمک استلاریوم می شود وضعیت دقیق آسمان را در هر لحظه مشاهده کرد. این نرم افزار تحت ویندوز، لینوکس و مک کار می کند.

۳- Celestia: سلسیتیا هم مانند استلاریوم، آسمان شب زمین را به شما نشان می دهد. اما از طرف دیگر می توانید در کهکشان نامحدود سفر کرد و آن را از هر زاویه ای دید. این نرم افزار برای سیارات از تصاویر واقعی استفاده کرده است و برای دانش آموزان سفر معجزه آسایی را نوید می دهد.

۴- Space Trajectory Analysis: تحلیل، شبیه سازی و تصویرسازی مسیرهای موشک هایی که به فضا پرتاب می شوند. این نرم افزار در حال حاضر توسط آژانس فضایی اروپا و تعدادی از دانشگاه های بین المللی در حال استفاده است.

زیست شناسی

۵- ByoDyn: محققان مدل های شبکه های بیوشیمی را با کمک این نرم افزار برای تخمین و تحلیل پارامترهای این روندها به کار می برند. ByoDyn سوای این که نرم افزاری تحت سیستم عامل است، از طریق وب

اخبار

روز چهارم

الکترونیک آرتز ژانویه سال ۲۰۱۰ (دی ۸۸)، را به عنوان ماهی که شماره دوم بازی Army of Two منتشر می شود اعلام کرد. شماره دوم ارتش دو نفره که روز چهارم نام دارد ادامه ای مستقیم برای شماره اول است و از همان کاراکترهای اصلی قسمت اول استفاده می کند.

این بازی هم زمان برای ایکس باکس ۳۶۰، پلی استیشن ۳ و PSP منتشر خواهد شد. علاوه بر بهتر شدن گرافیک، هوش مصنوعی و همکاری های دوفره سالم و ریو، یک بخش چند نفره هم به بازی اضافه خواهد شد که در آن چهار نفر می توانند به صورت همکاری بازی را پیش ببرند.

هیتمن به جای بت من

در خبرها آمده است که استودیوی Rocksteady که Arkham Asylum را آماده انتشار دارد، مشغول کار بر روی پروژه جدیدی از سری بازی های هیتمن است. این خبر وقتی منتشر شد که سایت Joystiq در رزومه کاری مارک اسلون (هنرپیشه انگلیسی) بخشی در مورد موشن کیچر بازی هیتمن ۵ وجود داشت. هیتمن ۵ قرار بود توسط سازنده های اصلی یعنی IO ساخته شود اما طی نقل و انتقالاتی که بعد از پیوستن Eidos به اسکوترانیکس ایجاد شد، پروژه غیرفعال اعلام شده بود. مارک اسلون استودیوی Rocksteady را به عنوان گروه سازنده هیتمن ۵ معرفی کرده است.

گرین تعطیل شد

با این که استودیوی بازی سازی GRIN در یکی دو سال گذشته فعالیت زیادی داشته و بازی های خوبی مانند بازسازی بایونیک کماندو، نسخه سه بعدی بایونیک کماندو و وانتدرا به بازار فرستاده است، اما هفته گذشته طی اعلامیه ای خبر از تعطیل شدن این استودیو داد.

علاقه مندان به بازی های اکشن استودیوی گرین را با علامت دهان شیطانی خندان معروف این شرکت می شناسند. البته عده ای بازی سازهای اصلی گرین دور هم جمع شده اند و استودیوی Outbreak را تاسیس کرده اند اما از این به بعد دیگر نباید منتظر بازی هایی با علامت گرین بود.

یک بازی ایرانی دیگر
درباره گذشتهتاریخ
به زور
شمشیر

سیدطه رسولی

بازی شمشیر نادر سومین قسمت از سری بازی Quest of Persia است که ماه پیش به بازار عرضه شد. کسانی که روند تولید بازی های داخلی را دنبال می کنند، می دانند رکورد ساخت بازی و تمام کردن پروژه در مدت تعیین شده در کشورمان بدون شک در اختیار شرکت هنرهای بویا است. لطفعلی خان زند در خرداد سال ۸۷ به بازار آمد و گیم پلی خوب و سیستم مبارزه های روانش نوید بازی های بهتری را می دادند. اما متأسفانه

بازی شمشیر نادر اصلاً آن چیزی نیست که انتظار داشتیم.

همه کسانی که اهل آرشیو کردن کلیک هستند را ارجاع می دهیم به شماره ۱۹۱ کلیک که در تاریخ ۱۹ خرداد ۱۳۸۷ منتشر شد. در آن نقد، نقاط مثبت و منفی زیادی برای بازی لطفعلی خان ذکر شده که کمابیش همه آنها برای شمشیر نادر هم صادق هستند. با این تفاوت که نقاط ضعف حالا تبدیل به ایرادهای بنیادی شده اند و نقاط قوت دیگر به چشم نمی آیند. در یک کلام باید گفت شمشیر نادر متأسفانه از نظر گیم پلی و طراحی بازی

کوچک ترین قدمی روبه جلو برداشته است. گرافیک بسیار خوب است. در این موضوع نه من شک دارم و نه هیچ کس دیگری که گرافیک بازی و دمو ی آغازین آن را ببیند. گرافیک، بافت ها، انیمیشن کاراکترها همه پیشرفت های چشمگیری داشته اند. اما نکته این جاست که ما داریم راجع به بازی رایانه ای حرف می زنیم نه فیلم سینمایی انیمیشنی. وقتی یک گروه مشغول طراحی یک بازی است، باید حداقل نیمی از تلاش اش را صرف طراحی روند بازی مناسب و قابل قبول کند و نیمی دیگر را صرف گرافیک و انیمیشن.

یک اکشن سکوبازی خوب دیگر برای لایو

منفجر نشوید!

سرعتی بازی مرد انفجاری، موانع طوری طراحی شده اند تا از روی رنگ قابل تشخیص باشند و در سرعت های بالا بتوانید به راحتی بفهمید بشکه های انفجاری سبز کدام ها هستند و قرمزها کدام.

حیف است از گرافیک صحبت کنیم و چیزی از طراحی شخصیت مرد انفجاری نگوئیم. این شخصیت بامزه که انگار مغزش هم منفجر شده و از بین رفته، انیمیشن فوق العاده زیبایی دارد. از پرش ها و انفجارها گرفته تا کارهای خنده دار او در زمانی که دسته را رها می کنید و هیچ کاری انجام نمی دهید، روی همه حرکات او به دقت کار شده است.

بازی از ۵۰ مرحله تشکیل شده که نصفه اول آنها در یک چشم به هم زدن تمام می شوند ولی تمام کردن نصفه دوم یک مارتن خسته کننده پلت فرم می است. در مراحل بالاتر، همه پرش ها و حرکات شما باید به دقت زمان بندی شده باشند. تنها مثالی که می شود زد همان بازی N+ است که کوچک ترین لغزش شما مساویست

سال پیش بازی N+ موفق شد با گیم پلی بسیار ساده و زیبایی خودش توجه عده زیادی از طرفداران سبک پلت فرمر را به خود جلب کند. بازی جدید استودیوی Twisted Pixel در واقع همان روند بازی N+ را با رنگ و لعاب بسیار زیبایی عرضه کرده است. کسانی که اهل آرکیدزدن در ایکس باکس لایو هستند حتماً بازی زیبای The Maw (که بعداً برای PC هم آمد) را به خاطر دارند. دومین بازی از این استودیوی تازه کار از همه نظر بهتر و جذاب تر است.

بازی Splosion Man یک کاراکتر جدید و بسیار بامزه به همین نام را معرفی می کند. اسپلوژن من (که اجازه بدهید او را مرد انفجاری بنامیم) یک موجود انفجاری است که در اثر آزمایش های عجیب و غریب یک عده دانشمند بی مغز و زبان نفهم به وجود آمده است. مرد انفجاری درست همانند نینجای بی هویت بازی N+ رفتار می کند و می تواند با همان سرعت و مهارت از عهده انواع کارهای سکوبازی از جمله بالا رفتن از دیوار و پرش های چند کیلومتری بر بیاید.

اول از گرافیک بازی شروع می کنیم. از یک بازی آرکید که ۸۰۰ پوینت مایکروسافت ارزش دارد انتظار زیادی نداشته باشید. اما به هر حال بازی مرد انفجاری با گرافیک دو و نیم بعدی اش (حرکت خطی در محیط های سه بعدی) کاملاً جذاب و دوست داشتنی است. مراحل بسیار متنوع هستند. با توجه به ماهیت

بازی خورها

با سلام. امیدواریم که حال همه شما بازی خورهای عزیز خوب باشد. این هفته بالاخره به توصیه دبیر محترم کلیک به سراغ بازی شمشیر نادر رفتیم. در مورد بازی مرد انفجاری هم می دانیم که احتمالاً خیلی ها به لایو دسترسی ندارند و نمی توانند بازی دانلود کنند، اما گفتیم حیف است که از شرح بازی های خوبی که در این شبکه قرار داده می شوند بی نصیب بمانند. البته در حال حاضر استفاده از ایکس باکس لایو کار بی خطری است و امتیازهای مایکروسافت را هم در فروشگاه های بازی به فروش می رسانند. البته این موضوع به مذاق بازی خورهای ایرانی که عادت دارند بیشتر از

بازی هفته

قلب‌های آهنی

با عرضه یکی دو بازی معروف، یخی که در چند هفته اخیر ویتترین بازی فروشی‌ها را گرفته بود تا حدودی شکسته است. اول از همه باید به نسخه ولفنشتاین اشاره کنیم که نسخه ایکس باکس ۳۶۰ آن به‌زودی به بازار رسید. دمو قابل بازی بتمن هم قابل دسترسی است اما برای بازی اصلی باید کمی صبر کرد. مواظ باشید آن‌را به هوای بازی اصلی نخرید! شماره سوم از بازی استراتژی فوق‌العاده زیبای Hearts of Iron به بازار آمده که به همه دوستداران این سبک توصیه می‌شود. کسانی که کنسول دستی PSP دارند می‌توانند نسخه کلاسیک بازی Myst را که حالا برای کنسول دستی سونی بازسازی شده بازی کنند. علاقمندان به بازی‌های ورزشی بهترین گزینه‌شان نسخه ۲۰۱۰ بازی NFL Madden است که طبق معمول بازی بسیار خوبی است. بازی اکشن ماجراجویی Brave: A Warriors Tale برای ایکس باکس ۳۶۰ و Wii به بازار آمده که بازی خیلی خوب نیست.

کسانی که اهل هواپیما و شبیه‌سازهای آن هستند هم می‌توانند Combat Wings Battle of the Pacific را امتحان کنند.

بازی موبایل

ریشه‌های اسنیک



بالاخره یک تبدیل خوب از اولین بازی سری متال گیر برای گوشی‌های موبایل صورت گرفت. علاقمندانی که موفق نشده‌اند بازی‌های کلاسیک سری متال گیر را که برای MSX و SNES منتشر شده بود بازی کنند حالا می‌توانند این بازی را روی گوشی‌های موبایل خود نصب کنند. گرافیک خیلی بالا نیست و تغییری در آن ایجاد نشده. شما نقش سالد اسنیک را ایفا می‌کنید که در حال انجام مأموریت‌های سری است. در کل بازی روی مخفیانه حرکت کردن تاکید شده و باید از دگریری‌های رو در رو اجتناب کنید. هوش مصنوعی سربازهای دشمن چندان بالا نیست. برای فرار کردن از دست آنها کافی است خودتان را از مسیر مستقیم دید آنها پنهان کنید. خوشبختانه تعداد زیادی راهنمایی در قالب تماس‌های بی‌سیم معروف متال گیری با آن صدای زنگ به یادماندنی‌اش در بازی وجود دارند تا خیلی به شما سخت نگذرد. این بازی را به همه علاقمندان توصیه می‌کنیم.

دویل می‌کرای، به بازی‌های تاریخی نظیر اساسینز کرید نیم نگاهی می‌انداختند. درست است که یک بازی اکشن ساخته می‌شود، اما قرار نیست قهرمان تاریخی داستان این طور زیر سوال برود.

نچسب بودن این روح‌های قابل جذب یا به قول بازی Orb ها وقتی تابلو می‌شود که می‌بینید سازنده‌های بازی حتی نتوانسته‌اند یک معادل فارسی برای این Orb ها پیدا کنند چه برسد به منطق و جایگاهی در خود بازی! مشکل فارسی نبودن به همین جا ختم نمی‌شود. نام سری بازی یعنی Quest of Persia هنوز بعد از سه شماره هیچ معادل فارسی‌ای ندارد و ما برای ایرانی‌ترین بازی ساخته شده در کشور باید یک عنوان سه کلمه انگلیسی را به کار ببریم که حتی نمی‌شود آن را به‌صورت زشت «کوئست آو پرشیا» نوشت! امیدوارم سازنده‌ها هرچه زودتر اول یک معادل فارسی برای عنوان بازی‌هایشان پیدا کنند و سپس فکری به حال گیم‌پلی شکسته و ابتدایی آنها انجام دهند.

متاسفانه شمشیر نادر از جهت فنی نه تنها هیچ گامی رو به جلو به حساب نمی‌آید، بلکه از خیلی جهات از بازی قبلی‌اش یعنی لطفعلی‌خان زند عقب افتاده است. تاکید بیش از اندازه گروه سازنده به گرافیک و نشان دادن خشونت بی‌مورد در دموها کاملاً به کیفیت بازی لطمه زده است. امیدوارم دوستان عزیزم در استودیوی هنرهای پویا به این نکته برسند که ما دوست داریم یک بازی سرگرم‌کننده ایرانی ببینیم که اگر قرار است راوی تاریخ باشد حداقل وفاداری‌اش را به آن از دست ندهد.

یک میدان وسیع هستند که توسط یک سری جعبه و بشکه از هم جدا شده‌اند. شما در میان جعبه‌ها گرفتار می‌شوید. وقتی تعداد مشخصی از دشمن‌ها را کشتید ناگهان جعبه‌ها بدون هیچ دلیل خاصی می‌ترکند و شما می‌توانید بروید جلو! واقعا طراحی یک دروازه که پس از مبارزه‌های شما باز شود یا یک گاری که با کشته شدن صاحبش جلو برود و راه را باز کند و یا ده‌ها راه حل منطقی از این قبیل کار سختی بوده؟ در یک بازی تاریخی که کاراکتر اولش نادرشاه افشار است چگونه می‌توان یک رابطه منطقی بین کشته شدن آدم‌ها و ترکیدن بشکه‌ها پیدا کرد؟

در قوانین نویسندگی چیزی وجود دارد به نام احترام به قهرمان‌های داستان. وقتی قهرمان داستان شما نادر شاه باشد این موضوع باید خیلی

متاسفانه شمشیر نادر

از جهت فنی نه تنها هیچ گامی رو به جلو

به حساب نمی‌آید

بلکه از خیلی جهات از بازی قبلی‌اش

یعنی لطفعلی‌خان زند

عقب افتاده است

بیشتر رعایت شود زیرا با یک واقعیت تاریخی سروکار داریم. نادرشاه ما در این بازی پس از کشتن دشمن‌ها، روح آنها را جذب می‌کند تا جانش پر شود!!! متاسفانه به نظر می‌رسد سازنده‌ها تفاوت زیادی بین کریتوس و نادرشاه افشار قائل نشده باشند. شاید بد نبود گروه سازنده برای ایده گرفتن، به جای نگاه به بازی‌های تخیلی مانند نینجا گایدن یا

کنید تا هیکل خاکستر شده او به حال عادی برگردد. این یعنی پس از یک بار پریدن تا سه بار می‌توانید پرش خودتان را تمدید کنید و باز هم این یعنی موانع سکوبازی و پرش‌های زمان‌بندی شده از هر زمانی سخت‌تر هستند.

مراحل بسیار متنوع هستند. بعضی وقت‌ها پیشرفت به صورت عمودی انجام می‌شود. بعضی وقت‌ها یک آدم‌آهنی دنبال تان راه می‌افتد و برای نجات جان خود باید چشم بسته همه موانع را پشت سر بگذارید. در همه این اوقات باید انجام بازی را به غریزه پلت‌فرمر بازتان واگذار کنید چون خیلی از این موانع را با فکر و دقت نمی‌شود رد کرد! خوشبختانه دشمن‌ها آن قدر زیاد نیستند که لذت سکوبازی را از بازی‌کننده بگیرند.

یکی از نقاط مثبت بازی مرد انفجاری این است که می‌شود آن را مانند N+ به صورت چند نفره هم بازی کرد. مراحل بخش چند نفره متفاوت هستند زیرا موانع طوری چیده شده‌اند که تنها با کمک هر دو بازی‌کننده و زمان‌بندی دقیق آنها در هنگام منفجر شدن در کنار هم قابل رد شدن باشند. این بازی هیجان‌انگیز و مفرح را به همه علاقمندان به بازی‌های پلت‌فرمر توصیه می‌کنیم. امیدواریم نسخه PC مرد انفجاری هم مانند The Maw در راه باشد.



با مرگ. مرد انفجاری همان‌طور که از نامش معلوم است منفجر می‌شود! این انفجارها باعث می‌شوند که در هنگام پرش یک تکانه اضافه به دست بیاورد. تا سه بار پشت سر هم می‌توانید مرد انفجاری را منفجر کنید و پس از آن باید صبر

آقای سامان مقدم، بازی NFS شماره جدیدش Shift نام دارد. نسخه آنالاین NFS با شیفت فرق می‌کند. قرار است نسخه آنالاین را بشود رایگان بازی کرد. محمد بختیاری عزیز، ما هنوز خبری در مورد نسخه PC فورس آنالیزد نداریم. علی‌رضا حجتی، کمی بیشتر صبر کنید. چیزی نمانده تا نسخه PC رزیدنت اوایل ۵ به بازار برسد. شایعاتی هم که شما به آنها اشاره کردید همه‌شان بی‌پایه و اساس هستند. در مورد نسخه PC استریت فایتر هم باید بگویم از نظر دقت گرافیکی بالاتر از نسخه‌های

کنسولی بود، به هر حال باید یک فرقی بین نسخه‌ای که چند ماه بعد به بازار می‌رسد وجود داشته باشد تا بازی‌کننده‌ها آن را بخزند یا نه؟ آقای وحید خدادادی از اهواز، تعداد بازی‌هایی که داستان خیلی جالب و عمیق داشته باشند این روزها اصلاً زیاد نیست. متاسفانه این فضای کمی که در صفحه بازی داریم به ما اجازه نمی‌دهد داستان بازی‌هایی مانند فال‌آوت ۳ را تعریف کنیم. صابر حکیمی، بله قبلاً خیلی به دبیر کلیک گیر می‌دادیم (ایضا ایشان به ما!) اما مدت‌هاست که آن دبیر مذکور عوض

شده و ما هم هیچ مشکلی با رئیس فعلی نداریم! آقای امیر پرویز صادقی از تهران، بازی ولفنشتاین جدید وجود دارد. نسخه ایکس باکس ۳۶۰ آن در این لحظه که ما جواب نامه را می‌دهیم به صورت دزدی به بازار آمده است. آقای حسین جنبی، سایت برای اخبار به روز بازی وجود دارد اما ما نمی‌توانیم معرفی کنیم تا یک وقت تبلیغ به حساب نیاید! تا هفته بعد خدانگهدار.

نقش فناوری اطلاعات در قضاوت و دستگاه قضایی

فضای سالم باطعم فناوری اطلاعات

سعید نوری آزاد

گاهی اوقات که صحبت از فناوری اطلاعات می‌شود، بعضی‌ها صحبت از تفریحات و سرگرمی‌هایی می‌کنند که این علم برای بشر امروزی فراهم کرده است. اما فناوری اطلاعات یک اصل اساسی به نام توانمندسازی دارد.

در شاخه توانمندسازی به تسهیل امور با استفاده از شیوه‌ای مدیریتی و ابزار تکنولوژیک پرداخته می‌شود. این شاخه از فناوری اطلاعات در هر زمینه و رشته‌ای می‌تواند وارد شود و کارها را چه از نظر ظاهری و چه از نظر محتوایی متحول کند. نمونه این تحول را در تولد بانکداری الکترونیک می‌توان دید و البته هزاران نمونه دیگر نیز در این مورد وجود دارد. یکی دیگر از کارکردهای این علم در بهبود شرایط و عملکرد دستگاه قضایی و در نهایت گسترش عدالت است. قوه قضاییه در هر کشوری به عنوان رکن اساسی و اصلی‌ترین مرجع رسیدگی به اختلافات و جرایم است و طبیعتاً دارای تعداد بسیار زیادی مراجعه‌کننده است که برای مسایل حقوقی، مدنی و کیفری خواسته یا ناخواسته به آنجا مراجعه می‌کنند. اما به راستی آیا یکی از جنبه‌های عدالت در اجتماع تسهیل رسیدگی به اختلافات نیست؟

عدالت از نوع الکترونیکی

اصلی‌ترین موضوع که در راستای عدالت با فناوری اطلاعات می‌توان به آن رسید، موضوع دسترسی به خدمات است. یعنی وجود سازوکاری برای تسهیل دسترسی به خدمات خود آغازی بر گسترش عدالت است.

در گام بعد دادرسی می‌تواند در زیرسایه خدمات الکترونیک با کیفیت بسیار بالاتری انجام شود. چرا که وجود اسناد آرشو شده و دسترسی قضات در زمان بسیار کوتاه به این اسناد می‌تواند یک قضاوت کامل را به اجرا بگذارد و به نوعی «نقض رای» که یکی از ضعف‌های دادرسی است را به حداقل برساند. در این مورد می‌توان مکانیزه شدن سیستم احضارها و غیره را به راحتی شاهد بود تا دیگر نامه‌های احضار بیش از زمانی که در راه رسیدن به مخاطب هستند در داخل دادسرا باقی نماند.

در موضوع طولانی شدن دادرسی که ریشه در نظام اداری سنتی دارد، فناوری اطلاعات و سیستم‌های هوشمند دبیرخانه (اتوماسیون اداری) می‌تواند فاصله بین دفاتر را از نظر زمانی به صفر نزدیک کرده و تمامی آنها را در یک سیستم جامع تحت پوشش گرفته و با سرعت بخشیدن به کارها فرایند دادرسی را هم از نظر زمانی و هم از نظر مراحل کار بهبود بخشد.

این سیستم‌ها علاوه بر تاثیر مستقیم بر یک رویه تاثیرات جانبی دیگری هم در اجتماع دارد، از

جمله راحت‌تر و مقرون به صرفه‌تر شدن پیگیری یک امر قضایی و نیز کم شدن ترافیک و هزینه‌های جانبی که در انجام سنتی کارها معمول است.

آرامش الکترونیکی

بسیاری از مراجعات به دادگاه‌ها و دادسراها تنها برای یک سوال ساده است که معمولاً فقط می‌پرسند «فلان پرونده در چه مرحله‌ای است؟» با دیجیتالی شدن اسناد و نمود الکترونیک یافتن مراحل دادرسی، دیگر عاقلانه نیست که تمام مراجعات به شعبات حضوری باشد و این کار می‌تواند در بستر شبکه‌هایی مانند اینترنت انجام شود. آماری که معاون قوه قضاییه در نمایشگاه قوه قضاییه ارائه کرد، نشان می‌داد ۹۰ تا ۹۵ درصد مراجعات برای پرسیدن همان سوال معروف است. و این سوال‌ها نیز معمولاً شکل کلیشه‌ای و خاصی

فضای فیزیکی و پرسنل آن نیازی نباشد.

قضای سالم

شاید بهترین مزیت الکترونیکی شدن نظام دادرسی ایجاد شفافیت در عملکرد باشد. در یک نظام الکترونیک هرچه مراحل دادرسی پیچیده و طولانی هم باشند، تمامی مراحل شفاف و قابل بازیابی، تمام اسناد قابل ردیابی است. البته هیچگاه امنیت و عملکرد در حد ایده‌آل نخواهد بود اما براساس نیازها می‌توان سطحی از ایده‌آل را در نظر داشت.

در یک نظام سنتی تمام اسناد در بایگانی نگهداری می‌شود که عقلاً نگهداری حتی یک نسخه کپی از همه آنها محال است و عوامل ساده‌ای مانند خطای انسانی می‌تواند یک مستند را برای همیشه در انبوه اطلاعات مفقود سازد و یا حتی



با زلزله و یا آتش‌سوزی این اسناد دیگر قابل بازیابی نخواهد بود. سیستم‌های نگهداری اطلاعات سنتی معمولاً قائم به فرد است و اگر فرد خبره بایگانی نخواهد، کسی نمی‌تواند به اطلاعات دسترسی پیدا کند اما در یک سیستم جامع اطلاعاتی فرایند ذخیره‌سازی، نگهداری و بازیابی اطلاعات جزئی از یک نمودار جریان داده خواهند بود که براساس قوانین خاصی طراحی می‌شود و تمام دسترسی‌ها بر مبنای یک نظام جامع حفظ می‌شود.

بازدید از راه دور

انجام کارها از راه دور یا همان TeleWorking مزیتی انکارناپذیر برای سیستم‌های تحت فناوری‌های اطلاعاتی است. در نظام‌های الکترونیکی فاصله‌ها تا حدود زیادی بی‌معنا می‌شوند. دراموری مانند دادرسی نیز که قرار بر یک

کار تولیدی نیست و تنها ایجاد ارتباط دو طرف دعوا با یک قاضی است، محیط می‌تواند کاملاً مجازی باشد که این یک نوع دادگاه الکترونیک است. اما مزیتی که بر سلامت و صحت عملکرد یک دستگاه تکیه دارد، همان نظارت و قابلیت پیگیری بودن امور است.

در قوه قضاییه الکترونیک مسوول ارشد بر تمام واحدهای استانی به صورت آنلاین نظارت و رسیدگی دارد و می‌تواند جزئی‌ترین پرونده‌ها را در دورافتاده‌ترین نقاط یک کشور بخواند. آن هم درست همزمان با قاضی پرونده و حتی پیش از آن. با پیاده‌سازی تمام این مراحل در یک نظام جامع الکترونیکی، سیستم جزیره‌ای به یک سیستم یکپارچه با بانک اطلاعاتی مشترک تبدیل می‌شود که براساس آن در کسری از ثانیه می‌توان آمار هر نوع جرم و یا رفتار قضایی را در بررسی کرد.

در نظام قضایی مدرن که مرجع تمام مردم است، به راحتی می‌توان دریافت که رفتار مجرمانه در چه حدی و با چه نوسانی در چه مکانی در حال افت و خیز است. این اطلاعات بهترین ابزار برای اتخاذ یک تصمیم در زمینه‌های اجتماعی است. امکاناتی مانند ویدئو کنفرانس و اتاق مشاوره مجازی می‌تواند ساده‌ترین راه کارهای ایجاد بی‌نهایت شعبه دادرسی باشد. آرامش قضات در دادرسی می‌تواند فشارهای عصبی و کاری یک قاضی را کم کرده و اصلی‌ترین مهره دادگاه را در بهترین شرایط نگه دارد.

آیا دادرسی مجازی امن است؟

نامن بودن یک سیستم اطلاعاتی مانند داشتن یک خانه گران قیمت است و حال اگر ما برای این خانه در قرار نداده باشیم مقصر کیست؟ امنیت سیستم‌های اطلاعاتی صدها راه و روش دارد که هزاران سیستم امنیتی در سراسر جهان از آنها استفاده می‌کنند، پس اگر می‌خواهیم سیستم امنی داشته باشیم باید طراحی را کامل انجام دهیم و پیاده‌سازی را هم با سهل‌انگاری همراه نکنیم. حفظ اطلاعات در یک سیستم الکترونیک بسیار ارزان‌تر و امن‌تر از هزاران بایگانی است. با این وجود پیاده‌سازی یک طرح کامل کارآسانی نیست.

ما کجای کاریم؟

با وجود تمام نقص‌های فناوری اطلاعات کشور، قوه قضاییه یکی از بهترین کارکردها را در این رابطه داشته است. البته نمود این کار را باید در عمل دید. اما احیای شبکه‌های سازمانی و تدوین سیستم‌های بایگانی الکترونیک و همچنین مشاوره‌های از راه دور در کنار حرکت محتوایی این قوه در امر سایبر که به تدوین و تصویب قانون جرایم رایانه‌ای انجامید، نشانه بلوغ این رشته از فناوری است. به موضوع دادگاه‌های مجازی e-Court و موارد این چنین در هفته‌های آینده خواهیم پرداخت.

این سایت منبع خوبی برای مطالعه در این زمینه است: <http://cybercrime.gov>

سالشمار کامپیوتر

پیشگامان دانش کامپیوتر

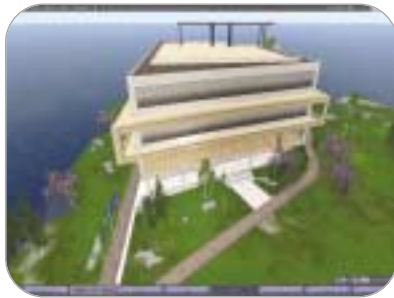
استیو آنتونی بالمر

(Steven Anthony Ballmer)

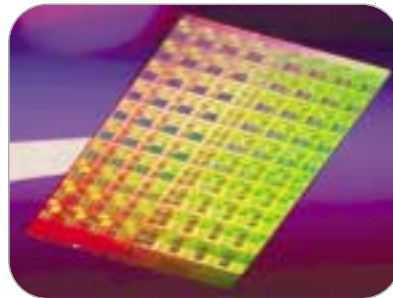


استیو آنتونی بالمر ۲۴ مارس ۱۹۵۶ در دیترویت میشیگان متولد شد. وی یکی از تاجران است که از ژانویه سال ۲۰۰۰ به بعد، مدیریت عاملی مایکروسافت را بر عهده گرفت. وی بعد از روبرتو گزیتا، دومین نفری است که تنها با کار کردن در یک شرکت بیلینور شده است.

وی در ۱۱ ژوئن ۱۹۸۰ به مایکروسافت پیوست و ۲۴ امین کارمند آن به شمار می آمد و نخستین مدیر تجاری بود که توسط بیل گیتس به استخدام درآمد. در ابتدا با حقوق سالانه ۵۰ هزار دلار و یک درصد از مالکیت شرکت، آغاز به کار کرد. او بخش های مختلفی را در مایکروسافت به عهده گرفت که از میان آن ها می توان به «توسعه سیستم عامل»، «عملیات»، «فروش و پشتیبانی» اشاره کرد. او در سال ۲۰۰۰، رسماً به عنوان مدیرعامل مایکروسافت معرفی شد. او در سال ۲۰۰۳ هشت درصد از سهام خود را فروخت و تنها ۴ درصد از سهم مایکروسافت را در اختیار خود باقی گذاشت. وی با ۱۱ میلیارد دلار، چهل و سومین مرد ثروتمند جهان شناخته شده است.



نمای سفارت سوئد در دنیای مجازی

چیپ ۸۰ هسته ای اینتل
عکس: theinquirerدیسک ۱ ترابایتی
عکس: pcworld

خودش ذخیره کند.

۲۰۰۷

● چهارم ژانویه، شرکت هیتاچی برای نخستین بار در جهان دیسک سخت ۱ ترابایتی تولید کرد. تحلیل گران صنعت عمیقاً معتقد بودند که این دیسک های سخت به زودی راه خود را به بازار پیدا خواهد کرد، اما دیدیم که تا اوایل سال ۲۰۰۹، حقیقتاً دیسک های ۱ ترابایتی برای مشتریان عرضه نشد.

● سیزدهم فوریه ۲۰۰۷، مصادف با روزی بود که شرکت اینتل اعلام کرد چیپ ۸۰ هسته ای تولیدی اش، توانایی محاسبه ۸۰ ترافلاپ را با میزان مصرف برق یک کامپیوتر رومیزی دارد. این تراشه که تنها ۲۷۵ میلی متر مربع اندازه داشت، برای محاسبات هوش مصنوعی و بازی های کامپیوتری استفاده می شد.

● سی ام ماه می همین سال، سفیر سوئد، وارد نخستین سفارتخانه مجازی این کشور شد. این سفارتخانه که در دنیای Second Life ایجاد شده بود، نخستین سفارت مجازی سوئد در آمریکا به حساب می رود.

● آی فون ۲۹ ژوئن متولد شد. آیفون نخستین تلفن همراهی بود که تماماً صفحه لمسی داشت و به گفته بیل گیتس، موسس مایکروسافت، دنیای تلفن های همراه را تکان داد.

● ۱۹ نوامبر سال ۲۰۰۷ مصادف با تولد کیندل بود. کیندل دستگاه کتابخوان الکترونیکی است که از سوی آمازون تولید شده است و با استفاده از خدمات بی سیم، قابلیت خرید کتاب های الکترونیکی را دارد. کیندل آمازون می تواند تا ۲۰۰ کتاب در

۲۰۰۸

● ماه می ۲۰۰۸، حدود ۲۰۰ میلیون نفر در آمریکا به اینترنت پرسرعت دسترسی پیدا کردند.

● در ماه ژوئن، فروشگاه آی تیونز اپل که به فروش تک آهنگ ها می پرداخت، پنج میلیون آهنگ را به فروش رساند.

● در ماه ژوئن ۲۰۰۸، دایره المعارف بریتانیکا، یکی از معتبرترین دایره المعارف های دنیا، با دیدن موفقیت ویکی پدیا، از این شیوه برای بهبود مدخل های خودش سود جست.

● سی ام ژوئن، اعلام شد که ۲۱ درصد مردم جهان به اینترنت دسترسی دارند. تعداد تخمینی مردمی که به اینترنت متصل بودند، نزدیک به یک و نیم میلیارد نفر تخمین زده شد.

● گوگل در ماه جولای اعلام کرد که موتور شاخص بندی اش یک تریلیون صفحه را ذخیره کرده است.

● در ماه اکتبر ۲۰۰۸، ویکی پدیا به ۶۸۴ میلیون بازدیدکننده سالانه از سراسر دنیا دست یافت. این وبسایت بیش از ۷۵ هزار ویرایشگر فعال داشت که روی بیش از ۱۰ میلیون مقاله کار می کردند. ویکی پدیا به ۲۵۰ زبان ترجمه شد و تا آن روز، انگلیسی پر مخاطب ترین زبان ویکی پدیا بوده است.



ویکی پدیا، دانشنامه آزاد جهانی



کیندل، دستگاه کتاب خوان الکترونیک



آیفون، نخستین گوشی تماماً صفحه لمسی دنیا

واژه نامه

ISIS

نرم افزاری است که می تواند تصویر را پردازش کند و آن را به روش های مختلف مدیریت کند.

Return Key

کلید بازگشت که به Enter معروف است، مکان نما را به خطر بعدی می برد. بیشتر کیبوردها، دو کلید بازگشت دارند. یکی کنار حروف و یکی کنار NumPad.

Folder

محلی است که داخل آن چندین فایل قرار می گیرد. کامپیوترهای اپل مکینتاش و مایکروسافت ویندوز نخستین کامپیوترهایی بودند که از فولدر استفاده کردند.

Digital Loopback

مودم و کابل را چک می کند که به درستی متصل شده باشند. مودم

و برای داده های بزرگ، میزان بهره وری را بالا می برد. کامپیوترهای ویندوز اکس پی به بعد از سیستم های دپروازنده ای پشتیبانی می کنند.

Aimbot

برنامه ای که در بازی های اول شخص به بازی کننده کمک می کند با دقت بیشتری تیراندازی کند. این برنامه ها معمولاً خودشان هدف گیری می کنند.

URL

مخفف عبارت Uniform Resource Locator، آدرسی است جهانی برای پرونده ها و فایل های وب جهان گستر (WWW). این آدرس از چند قسمت تشکیل می شود.

قسمت اول، پروتکل را مشخص می کند. قسمت دوم نام دامنه یا آدرس آی پی و در قسمت آخر، محل منبع یا پرونده مورد نظر نوشته می شود.

داده را به فرم سیگنال های دیجیتال به ترمینال می فرستد و فوراً آن را برای تایید دریافت می کند.

Touchpad

دستگاه ورودی است که در بیشتر لپ تاپ ها وجود دارد و با حرکت دادن انگشت روی آن، می توان نشانگر ماوس را در صفحه نمایش تکان داد.

AVR

مخفف تشخیص خودکار صدا (Voice Recognition Automatic) است و به قابلیتی در کامپیوتر گفته می شود که بتواند صدای انسان را تشخیص دهد.

Dual Processor

کامپیوترهایی که دو پردازنده مختلف دارند. این پردازنده ها در کامپیوترهایی استفاده می شود که نیاز زیادی به پردازش اطلاعات دارند

بهره‌گیری از نرم‌افزار دروازه در شبکه‌های اداری

شبکه زیردستان شما



میلاد پیکانی

دسترسی اینترنت مستقیم کاربران یک سازمان و اداره، هرچقدر هم که کوچک باشد، می‌تواند باعث از دست رفتن سهوی یا عمدی اطلاعات مهم شرکت از داخل و یا خارج سیستم شود، جدا از آن، امکان مدیریت شبکه در حالت مستقیم وجود ندارد و نمی‌توان وضعیت کارمندان و میزان استفاده و یا فعالیت‌های آنها را رهگیری کرد. از این رو، سخت‌افزارها و نرم‌افزارهایی وجود دارند که به کمک آنها می‌توان بخشی از دسترسی کاربران را محدود، فیلتر یا گزارش‌گیری کرد. در ادامه سیستم عامل/نرم‌افزار/مسیریاب رایگانی را معرفی می‌کنیم که سر خط اتصال شبکه به اینترنت قرار می‌گیرد و آن را کنترل می‌کند. اما پیش از آن باید با یک مفهوم شبکه آشنا شوید:

DMZ

یا ناحیه خلع سلاح شده (Demilitarized Zone) به بخشی از کامپیوترهای داخل یک شبکه گفته می‌شود که دسترسی مستقیم به اینترنت ندارند. این کامپیوترها معمولاً پشت یک دروازه (Gateway) قرار می‌گیرند و از دید شبکه‌های بیرونی کاملاً پنهان هستند. بدین ترتیب کامپیوترهای خارج از شبکه، تنها دروازه را می‌بینند و از حضور چنین سیستم‌هایی بی‌اطلاع هستند. سازمان‌های بزرگ، تقریباً تمام سرورهای خود را پشت DMZ پنهان می‌کنند که امکان دسترسی خرابکاران و هکرها به سرورهایشان کاهش یابد.

نرم‌افزار Untangle، می‌تواند نقش دروازه را برای شبکه داخلی شرکت و یا اداره شما بازی کند، اما باید حتماً اطمینان حاصل کنید که DMZ مسیریاب خود را به آدرس آی‌پی سیستمی اشاره کرده‌اید که Untangle را در خود دارد.

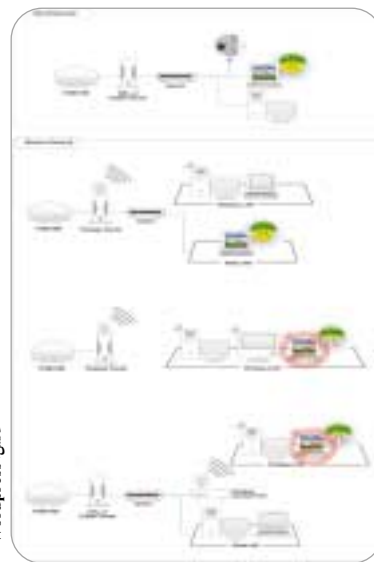
در صورتی که این کار را با مسیریاب خود انجام دهید، دیگر کامپیوترها باید از پشت Untangle به اینترنت دسترسی پیدا کنند و مسیریاب شما تقاضای آنان برای اینترنت را رد می‌کند.

نرم‌افزار Untangle که برای سیستم عامل‌های لینوکس و ویندوز وجود دارد، خود به صورت جدا نیز یک توزیع لینوکس است. در ادامه نسخه ویندوزی آن را شرح خواهیم داد.

ذکر این نکته ضروری است که استفاده از Untangle نیاز به سخت‌افزار یا سرور اضافه هم ندارد و این نرم‌افزار با فضای کاری کم، می‌تواند کاری

را انجام دهد که شرکت‌های تجاری با هزینه میلیونی انجام می‌دهند.

حتی از نظر فیزیکی هم نیازی نیست که کامپیوتر شما حتماً در مرز شبکه قرار بگیرد، می‌توانید کامپیوتر خود را یکی دیگر از کامپیوترهای شبکه در نظر بگیرید، بدون هیچ امکان و ویژگی اضافه.



Wordpress

نصب آنتنگل در ویندوز

تنها برای محافظت از شبکه کافی است آنتنگل را نصب کنید. ابتدا نگارش ویندوزی آن را از وب سایت زیر دریافت کنید:

<http://untangle.com>

خود آنتنگل یک نرم‌افزار ضد ویروس دارد، اما اگر نرم‌افزار آنتی ویروس خریداری کرده‌اید، می‌توانید این بخش را غیرفعال کنید. یادتان باشد که تنها کافی است یک نسخه از آنتنگل داشته باشید. کامپیوتر ویندوزی خود را به شبکه وصل کنید، متأسفانه آنتنگل نسخه ویندوزی برای اتصالات بی‌سیم نمی‌تواند مسیریابی کند، بنابراین کامپیوتری که رویش آنتنگل نصب می‌شود، حتماً باید با کابل به شبکه وصل باشد.

به کامپیوتری که می‌خواهید وصل شوید وارد شده، روی فایل نصبی آنتنگل کلیک کنید. چند دقیقه طول می‌کشد تا نصب آن شروع شود، صبور باشید تا برنامه نصب باز شود. دستورات داخل برنامه نصب را دنبال کنید تا نصب پایان یابد.

برای این که بفهمید درست برنامه را نصب کرده‌اید یا نه، اول از همه مطمئن باشید که به اینترنت متصل شده‌اید. کامپیوترهای روی شبکه بعد

از نصب آنتنگل موقتاً اتصال خود به اینترنت را از دست می‌دهند. بعد از مدتی کوتاه، حدود ۲ دقیقه شما می‌توانید به اینترنت متصل شوید.

برای بررسی وضعیت آنتنگل در ویندوز کافی است روی آیکن آن در System Tray کلیک راست کنید. اگر همه چیز روبه‌راه باشد، جلوی Status کلمه Running را خواهید دید.

بعد از این که همه چیز روبه‌راه شد، می‌توانید از دو طریق وضعیت شبکه خود را چک کنید. نخست این که مستقیماً پای کامپیوتری بنشینید که آنتنگل روی آن نصب شده است، و دوم از طریق مرورگر و تحت شبکه به اطلاعات مورد نیاز خود دسترسی پیدا کنید.

برای دسترسی از طریق شبکه، باید آدرس آی‌پی کامپیوتری که آنتنگل روی آن است را داخل مرورگر خود بنویسید. بعد از وارد کردن اطلاعات مدیریتی، می‌توانید با سیستم کار کنید.

بعد از ورود به سیستم، می‌توانید یک کمد را مشاهده کنید که خالی است. سیستم آنتنگل به این صورت است که هر نرم‌افزاری که بخواهید روی شبکه خود اعمال کنید را کافی است داخل این کمد بگذارید تا عملیات لازم روی آن انجام یابد. نرم‌افزارهای زیادی را آنتنگل در اختیار مدیر شبکه می‌گذارد که از میان آنها می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

دیوار اسپم، دیوار حملات Phish، جلوگیری از ورود Spyware ها، فیلتر اینترنت، ویروس‌کش، کنترل پروتکل‌های اینترنتی، دیواره آتش و... که برای ویرایش هر کدام، کافی است روی دکمه Settings کلیک کنید. هر برنامه برای خود تنظیمات جداگانه‌ای دارد.

به همین ترتیب می‌توانید بخش‌های دیگری از سیستم‌های شبکه خود را کنترل کنید، دانلود را محدود کنید.

دسترسی به مستنجر را ببندید، سایت‌های اتلاف وقتی چون کلوب را محدود کنید و یا حتی گزارش بیشترین آمار استفاده از اینترنت به ترتیب روز، هفته و ماه را به تفکیک کاربران در بیاورید. آنتنگل واقعاً نرم‌افزار مفیدی است که هر مدیر شبکه آرزوی آن را دارد. برای دیدن فهرست کامل نرم‌افزارهای رایگان و پولی این شرکت، به آدرس زیر مراجعه کنید:

<http://wiki.untangle.com/index.php/Apps>

clickhelp@jamejamonline.ir

مهدی رشنو

پرسش و پاسخ

سامان درخشان - چگونه بین متن و بلاگ یک لینک قرار دهم؟

در ادیتور وبلاگ‌ها (جایی که متن را ویرایش می‌کنید) با انتخاب کلمه یا جمله مورد نظر و انتخاب گزینه Link می‌توانید لینک مورد نظر خود را به آن نوشته بدهید (شکل زیر).



ضمن اینکه چنانچه با کدنویسی‌اشناایی داشته باشید، می‌توانید با درج خط زیر در کد

نوشته خود لینک مورد نظر را به نوشته مورد نظر بدهید:

Here

که نوشته Here به صورت لینک به <http://jamejamonline.ir>

لینک شده است. همچنین می‌توان با تغییر کوچک توضیحاتی نیز در هنگام Mouse Over روی کلمه به کاربر داد و یا لینک را در صفحه جدید باز کرد:

Here

اشکان حقیقی از ارومیه - چگونه پسورد فایل winrar را پیدا کنیم؟ می‌توانید از نرم‌افزارهای فراوانی که در این زمینه وجود دارند استفاده کنید. از جمله آنها می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- WinRAR Password Remover

- RAR Password Cracker
- RAR Password Recovery
- Advanced RAR Password Recovery

همایون اقلیما از برازجان - این پیغام یعنی چه؟

windows-registry recovery
one of the files containing the system's ...

این پیغام موفقیتی مبنی بر این که یکی از فایل‌های رجیستری که از بین رفته بود را برگردانده است به شما داده است.

آزاده اسکندری از شهر ری - اگر ممکن است در مورد کرک توضیح بدهید. من چند بازی خریده‌ام که نیاز به کرک دارند.

زبان برنامه نویسی CUDA

تجربه برنامه نویسی موازی ساده

احمد لشگر



پردازنده‌های مرکزی به عنوان مغز کامپیوترهای امروزی، وظیفه اجرای دنباله‌ای از دستورات را دارند. بیشتر این پردازنده‌ها دارای گونه‌ای از معماری هستند که در هر لحظه یک عملیات را بر یک داده انجام می‌دهند (SISD)^۱. دسته دیگری از پردازنده‌ها (SIMD)^۲ وجود دارند که قادرند در هر پالس یک دستورالعمل را روی چندین داده انجام دهند. برای نمونه، پردازنده‌های واحد پردازش گرافیکی (GPU)^۳ از این نوع‌اند.

اجرای یک دستور بر چندین داده به کمک چندین هسته صورت می‌گیرد. واحدهای پردازش گرافیکی امروزی بیش از ۱۰۰ هسته دارند که تمامی هسته‌های آنها متشابه‌اند. یک هسته GPU بسیار ساده‌تر از یک هسته پردازنده مرکزی است. یک GPU با n هسته قادر است یک دستور را روی بیش از n داده مختلف اجرا کند. این قابلیت برای اجرای برخی نخ‌ها^۴ با ویژگی خاص، بسیار مناسب است. برای مثال فرض کنید می‌خواهیم سینوس ۱۰۰ عدد را محاسبه کنیم. اگر پردازنده مرکزی بخواهد این کار را انجام دهد، ۱۰۰ بار باید یک دستور را اجرا کند ولی GPU این عملیات را تقریباً ۱۰۰ برابر سریع‌تر انجام می‌دهد! تنها ویژگی که نخ‌ها باید داشته باشند این است که متشابه باشند. یعنی بخواهند عملیات یکسانی را روی داده‌های متفاوت انجام دهند.

نوشتن برنامه‌ای که از GPU‌ها برای انجام محاسبات گرافیکی استفاده کند، از طریق کتابخانه‌های Direct3D و OpenGL امکان‌پذیر است که به ترتیب محصول مایکروسافت و SGI هستند. تلاش‌هایی برای به کار بردن GPU در محاسبات غیرگرافیکی نیز صورت گرفته است که تحت عنوان GPGPU^۵ شناخته می‌شوند. GPGPU در واقع تکنیک استفاده از GPU برای انجام محاسبات عمومی (نه لزوماً گرافیکی) است. NVIDIA و AMD، ۲ تولیدکننده بزرگ GPU، تلاش خود را برای تحقق GPGPU از سال ۲۰۰۷ آغاز کردند. NVIDIA Tesla و AMD FireStream

bergoiata.org

است که از معماری کودا بهره می‌برند.

۴- مایکروسافت ویژوال استودیو نگارش ۲۰۰۵ یا ۲۰۰۸ یا یکی از نسخه‌های مشابه مایکروسافت ویژوال ++C اسپرس.

کاربران کودا

اگر از علاقه‌مند به کدنویسی موازی هستید، با استفاده از معماری کودا دیگر لازم نیست درگیر پیاده‌سازی ایده‌های خود شوید و می‌توانید تمرکز خود را بر موازی‌سازی بگذارید. اگر زبان سی را می‌دانید، نیازی به خرید کتابی برای یادگیری کودا ندارید و پس از نصب کودا می‌توانید از کتاب الکترونیکی موجود در بسته نرم‌افزاری یادگیری را آغاز کنید. اگر از کاربران لینوکس هستید، نیز نگران نباشید تنها کافی است نرم‌افزارهای فوق را برای توزیع لینوکس خود دریافت کنید و GCC نسخه ۴ به بالا نیز داشته باشید.

گسترش کودا

هم‌اکنون برنامه‌نویسان و شرکت‌های بزرگی به کودا گرایش پیدا کرده‌اند. از جمله این شرکت‌ها Mathworks، سازنده نرم‌افزار (به گفته طراحانش زبان برنامه‌نویسی) Matlab است که برای بهینه‌سازی هرچه بیشتر کدهای خود به کودا روی آورده است. نمونه کدها و برنامه‌هایی از شرکت‌های مختلف (از جمله گوگل) به این زبان در سایت انویدیا موجود است. به گفته شرکت انویدیا در حال حاضر کودا در بیش از ۳۵ دانشگاه معتبر جهان تدریس می‌شود. برای اطلاعات بیشتر و دریافت نرم‌افزارها و درایورهای ذکر شده به صورت رایگان، به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.nvidia.com/cuda>

منابع

- [1] http://developer.download.nvidia.com/compute/cuda/2_1/toolkit/docs/NVIDIA_CUDA_Programming_Guide_2.1.pdf
- [2] http://en.wikipedia.org/wiki/AMD_FireStream
- [3] David A. Patterson; John L. Hennessy, Computer Organization and Design: the Hardware/Software Interface, 3rd Edition, Morgan Kaufmann, 2007.

پی‌نوشت‌ها

1. Single Instruction Single Data
2. Single Instruction Multiple Data
3. Graphic Processing Unit
4. Thread
5. General Purpose GPU
6. Compute Unified Device Architecture

واسط بین سخت‌افزار و نرم‌افزار است. با کودا و زبان سی برای کودا، برنامه‌نویسان به جای آن‌که درگیر پیچیدگی‌های پیاده‌سازی شوند، می‌توانند بر الگوریتم‌های موازی‌سازی تمرکز داشته باشند.

۲- پشتیبانی از پردازش نا همگن، به نحوی که برنامه‌ها هم از CPU و هم GPU بهره می‌برند. بخش‌های متوالی برنامه توسط CPU اجرا می‌شوند و بخش‌های موازی توسط GPU. در عمل CPU و GPU واحدهای مجزایی خواهند بود که حافظه جداگانه خود را دارند. این پیکربندی اجازه می‌دهد تا پردازش همزمان در هر یک از دو واحد، بدون تداخل صورت گیرد.

۳- GPU‌های مجهز به کودا صدها هسته دارند و می‌توانند به صورت انتخابی هزاران نخ را اجرا کنند.

پیش‌نیازهای کودا

برای به کار بردن کودا روی سیستم خود، نیاز دارید که موارد زیر روی سیستم نصب شده باشد:

- ۱- GPU مجهز به کودا: از جمله کارت‌های گرافیکی NVIDIA GeForce سری ۸، ۹ و Quadro و نیز کارت‌های Tesla.
- ۲- درایور کودا.

۳- نرم‌افزار کودا: این بخش شامل دو بسته نرم‌افزاری است، CUDA Toolkit که شامل کتابخانه‌ها و توزیع ویژه زبان سی است و SDK که شامل نمونه‌کد و برنامه‌هایی به زبان سی

نمونه GPU‌های همه منظوره محصول این دوشرکت هستند که برای برنامه‌نویسی و استفاده از قدرت این GPU‌ها می‌توانید به ترتیب از Stream SDK و CUDA SDK بهره ببرید.

کنار هم قرار دادن GPU و CPU و تقسیم‌کار بین آنها، کارایی بسیار بالایی فراهم می‌کند. این تقسیم کار به این صورت است که دنباله دستورات را CPU دنبال کند و هر جا که نیاز به انجام محاسبات موازی شد، کار را به GPU بسپارد.

شرکت انویدیا مدل CUDA^۶ را در سال ۲۰۰۷ با همین هدف معرفی کرد. کودا مدلی است برای پردازش موازی همه‌منظوره که در سطح نرم‌افزاری، شامل یک سری دستورالعمل و در سطح سخت‌افزار شامل موتور پردازش موازی در GPU است. برای برنامه‌نویسی با مدل کودا، برنامه‌نویسان می‌توانند از زبان C که یکی از رایج‌ترین زبان‌های سطح بالا است، استفاده کنند و با کارایی عالی روی پردازنده مجهز به کودا اجرا کنند.

اهداف کودا

مدل کودا و نرم‌افزارهای مرتبط آن با چندین هدف طراحی شده است:

- ۱- افزودن توزیع‌های کوچکی به زبان‌های برنامه‌نویسی استاندارد (مانند سی) که پیاده‌سازی بی‌واسطه الگوریتم‌های موازی را ممکن می‌سازد. منظور از پیاده‌سازی بی‌واسطه، کاهش لایه‌های

کاری غیرقانونی و غیراخلاقی است و صنعت نرم‌افزار کشور لطمه‌های جبران‌ناپذیر وارد می‌سازد.

پرویز بحری از سقز- من در تمامی درایوها و پوشه‌هایم فایل با نام Thumbs.db دارم و حتی با حذف آن دوباره ایجاد می‌شود. می‌خواستم بدانم این فایل چیست و چگونه از شر آن (غیر از مخفی کردن) می‌توانم خلاص شوم؟

این فایل توسط ویندوز ساخته می‌شود و حاوی تصویر بسیار کوچکی از تصویر یا ویدیوی موجود در هارد است که در بسیاری موارد به کمک کاربر می‌آید و معمولاً حجم بسیار کمی دارد. اما چنانچه آنها را نمی‌خواهید می‌توانید به صورت زیر عمل کنید:

به دلیل اینکه این بازی‌ها نسخه اصل نیستند و به صورت غیرقانونی کپی شده‌اند، برای اجرای آنها نیاز به استفاده از کرک است. این فایل معمولاً در کنار فایل نصبی بازی قرار دارند و باید به جای فایل اصلی اجرایی در پوشه بازی کپی (Overwrite) شوند.

در برخی موارد برنامه کاربردی کوچکی کنار پوشه بازی این کار را برای شما انجام می‌دهد.

در مواردی نیز کد فعال‌سازی بازی توسط برنامه کاربردی کوچکی تولید می‌شوند که در کنار پوشه بازی قرار دارند. البته این را هم در نظر داشته باشید که با وجود آنکه این کار به علت روشن نبودن قانون کپی‌رایت و نیز عدم دسترسی به نسخه‌های اصلی در کشور فرگیر است، اما به هر حال

- ۱- از منوی Start گزینه My Computer را باز کنید.
- ۲- از منوی بالا گزینه Tools و سپس Folder Options را انتخاب کنید.
- ۳- از پنجره باز شده لبه View را انتخاب کنید.
- ۴- در قسمت Advanced Settings زیر Files and Folders کنار عبارت Do not cache thumbnails تیک بزنید و تایید کنید.
- ۵- حال از منوی Start گزینه Search را انتخاب کنید و عبارت Thumbs.db را در تمام درایوها جستجو کنید.
- ۶- پس از پایان جستجو با زدن کلیدهای Ctrl+A تمام فایل‌ها را انتخاب کنید و کلید Delete را بزنید.

بخش دوم - کاربران عادی

نوت بوک ایده آل آینده خود را بیابید

کامل ترین لپ تاپ، کدام است؟



فقط با این تفاوت که شاید شما از آن به منظور کار، بازی و یا هر دو استفاده کنید. اما زمانی که در راه سفر هستید و لپ تاپ تان را به همراه دارید، می خواهید آخرین دستاوردهای فناوری را در کنار خود داشته باشید و ارتباط تان با جهان و سرگرمی های مورد علاقه تان قطع نشود و از مدهم در طراحی آن نیز قافل نیستید.

پردازنده: در مورد شما، توصیه ما نوت بوکی از نوع ابر قابل حمل (Ultraportable) یا نت بوک با پردازنده اینتل اتم (Atom) یا ۲/۴ گیگاهرتز اینتل Core 2 Duo P8400 با قیمتی بین ۴۰۰ تا ۱۵۰۰ دلار است.

حافظه سیستم: ۳ تا ۴ گیگا بایت رم برای شما کاملاً کفایت می کند.

کارت گرافیک: یک کارت گرافیک مستقل مانند nVidia GeForce 9400M جوابگوی تمام نیازهای شما در رابطه با بازی های رایانه ای و ویدیوی HD است. اگرچه بیشتر لپ تاپ های مخصوص تجارت ابر قابل حمل، بدون هیچ مشکلی از گرافیک درون ساخت استفاده می کنند.

اندازه صفحه نمایش و تفکیک پذیری: از اندازه ۱۰ اینچ تا ۱۳/۳ اینچ با تفکیک پذیری ۱۲۸۰ در ۸۰۰ برای مورد شما کاملاً مناسب است.

مدت زمان دوام باتری: نوت بوک هایی با باتری ۶ سلولی با مدت دوام شارژ ۷ ساعت و باتری ۹ سلولی با مدت زمان دوام شارژ ۹ ساعت برای شما مناسب هستند.

صفحه کلید و ماووس: در مورد نوت بوک های ابر قابل حمل حتماً صفحه کلید آنها را امتحان کنید، زیرا اغلب صفحه کلیدی با اندازه های کوچکتر از حد معمول دارند.

گرداننده لوح فشرده: این نوع از لپ تاپ ها از نظر داشتن دی وی دی رایتر متفاوتند. برخی دارای آن و بعضی فاقد آن هستند، بسته به نیاز خود یکی از آنها را انتخاب نمایید.

اندازه ابعاد و وزن / اتصالات / مشخصات و مشخصات دیگر: این دسته از لپ تاپ ها در این موارد از مشخصاتی کاملاً مشابه با لپ تاپ های مناسب بازرگانان برخوردارند.

منبع:

<http://find.pcworld.com>

مشکلات وزن و اندازه آنها را در حمل و نقلشان نیز نباید فراموش کرد.

مدت زمان دوام باتری: اگر قصد دارید تا مسافتی طولانی را در بین هر دو شارژ باتری لپ تاپ طی کنید، یک لپ تاپ تجاری با یک باتری پر ظرفیت تر همراه با عرضه ۷ ساعت در هر بار شارژ، آنقدر توانمند است که در هر جلسه تجاری تا آخر وقت دوام آورده و به خوبی شما را یاری دهد.

صفحه کلید و ماوس: این روزها کم کم شاهد ورود صفحه کلیدهای کامل در ترکیب مجموعه سخت افزاری نوت بوک هایی که از نظر ابعاد مدیریت بسیار خوبی در طراحی آنها بکار رفته است هستیم. در صفحه کلید این نوت بوک ها مجموعه ۱۰ کلید عددی به ترکیب طراحی معمول (QWERTY) صفحه کلیدهای اغلب نوت بوک های زیر ۱۵ اینچ اضافه گردیده است، که ترکیب طراحی صفحه کلید کامل نامیده می شود.

وزن و اندازه ابعاد: از آن جهت که طی روز کاری نیازمند حفظ سرعت و چابکی متعارف خود نیز هستید، لپ تابی کوچک با وزنی بین ۲ تا ۲/۵ کیلوگرم مناسب هستند.

اتصالات: داشتن درگاه اتصال VGA جهت انجام تبلیغات نمایشی در جلسات و برخوردهای امکانات کامل برقراری ارتباط وب و اتصالات با سیم و بی سیم از نیازهای حیاتی در مورد امکانات ارتباطی لپ تاپ مناسب برای کار شما است. البته وجود وای فای 802.11n و ون بی سیم (Wireless WAN) نیز برای شما گزینه هایی مفید خواهند بود.

گزینه های برجسته اضافی دیگر: به غیر از درگاه های اتصال HDMI و eSATA، تعداد کافی درگاه های یواس بی و میان گذر یواس بی را نیز جهت شارژ ملحقات و لوازم جانبی و همچنین استفاده از دیسک های وضعیت جامد (SSD) و یا دارای سیستم محافظ در مقابل افتادن و ضربه و مجموعه های نرم افزاری دستیار تجارت مانند Call IT On نیز در حفظ آمادگی شما طی یک روز کاری موثر خواهند بود.

مشخصات لپ تاپ افراد همیشه در سفر: مشخصات لپ تاپ مناسب شما شباه زیادی با گروه بازرگانان دارد.

زیادی رم یکی از بهترین و مقرون به صرفه ترین گزینه ها جهت تقویت توان و کارایی موثر آن است.

کارت گرافیک: مسلماً یک گرافیک تعبیه شده (Integrated GPU) برای شما کافی خواهد بود، و تنها دلیل موجه جهت داشتن یک کارت گرافیکی جداگانه مستقل بر روی سیستم مورد نظر شما، قدرت موثر آتشین یک گرافیک مستقل (Discrete Graphic Firepower) در کمک به ارائه نمایش های ویدیویی از کالاهای خدمات تجارستان در حضور مشتریان خواهد بود. در صورتی که برای شما اهمیت نداشته باشد که نمایش جالب ویدیوی HD شما با گیر و لکت در بخش همراه باشد، ممکن است که به یک سیستم با کارت گرافیک

جواد و دودزاده

در شماره گذشته، در مورد نیازهای مرتبط با کاربری وابسته به مشاغل در مورد سیستم های لپ تاپ توضیحاتی را ارائه کردیم. در این بخش بحث را در مورد نوت بوک های مخصوص افراد پر سفر ادامه خواهیم داد. خوب تاجر و کاسب محترم با توجه به این که ما می دانیم شما فردی پرکار و گرفتار هستید، به همین خاطر خیلی سریع می رویم سراغ اصل مطلب. در مورد انتظارات شما از یک نوت بوک باید بگوییم، اصلی ترین خواسته شما از سیستم مورد نظرتان این است که کارها را به صورتی موثر و با صرف کمترین زمان ممکن انجام دهد و تنها نیازمند یک سیستم شیک با صفحه نمایش بزرگ جهت نمایش به مشتری هایتان نیستید. وقتی هم برای تماشای فیلم های سینمایی و بازی های رایانه ای ندارید و به دنبال یک نوت بوک همه فن حریف مخصوص تجارت با قیمتی معقول هستید که همزمان با انجام کارهایتان وساخت و دستکاری صفحات گسترده اکسل از ظاهری زیبا و شکیل نیز برخوردار باشد.

مشخصات دستگاه مخصوص تاجر و کسبه

پردازنده: اولین دغدغه شما قبل از هر چیز این است که لپ تاپتان به سرعت بوت شده و ویندوز آن در کمترین زمان ممکن بالا بیاید و همچنین قادر باشد تمام برنامه های مجموعه نرم افزاری آفیس را اجرا کند. احتمالاً شما هم می توانید با یک پردازنده معمولی کنار بیایید. به همین خاطر پردازنده پیشنهادی ما برای شما نیز مانند مورد قبل یک پردازنده اینتل

موبایل Core 2 Duo T6400 یا پردازنده AMD ۲/۳ گیگاهرتز 84 - Mobile ZM - Core Turion X2 Ultra Dual است که شاید خیلی پرسرعت نباشند ولی از پس کارهای مورد نظر شما برآمده و همچنین پول شما را نیز هدر نمی دهند.

حافظه سیستم: با شغلی که شما دارید به دنبال یک سیستم نوت بوک بسیار سریع هستید، در نتیجه استفاده از حداقل ۴ گیگابایت حافظه رم در کنار ویندوز ایکس پی و ویستا ۴ بیت برای شما امری ضروری است. برخورداری لپ تاپ شما از مقدار

لنو و باتری هایش را پس می گیرد

لنو و جمعه گذشته اعلام کرده که تعدادی از باتری های لپ تاپ های سری تینک پد خود را که مشکل دارند، پس می گیرد. برخی از مشتریان پیش از این گزارش داده بودند که خطاهایی مبنی بر «خطای غیر قابل ترمیم» و یا «باتری شارژ نمی شود» دریافت می کردند. برخی دیگر از افت شدید وضعیت باتری شان خبر می دادند. مدل هایی که این مشکلات را احتمالاً دارا هستند، T60 و T61، R60 و R61، X60 و X61 اند. لنوو در بیانیه ای رسمی اعلام کرده که این خرابی ها مشکل امنیتی نیست و باتری های تعویضی هیچ آسیبی به سیستم نخواهند زد.



سیستم است) نصب و پیکربندی بسیار ساده‌ای برای دیگران خواهد داشت. اطلاعات هر کاربر در فایل‌های مختلف ذخیره می‌شود و بدین ترتیب، احتمال رخ دادن قحطی منابع در سیستم عامل به صفر می‌رسد. این سیستم عامل در میان هواداران محاسبات ابری، هواداران زیادی پیدا کرد. این سیستم قصد دارد سیستم عاملی باشد که از طریق هر سرور وبی در دسترس باشد. تنها نیازمندی برای استفاده از eyeOS یک مرورگر وب است و امروزه روی هر دستگاهی که به اینترنت وصل می‌شود، دست‌کم یک مرورگر وب وجود دارد. جدا از تمام این مزیت‌ها، eyeOS پروژه‌ای منبع باز است و هر کسی می‌تواند از آن به جهت مقاصد خود استفاده کند.

رجیستر کردن در آن بسیار سریع و ساده است و کاربران قطعاً می‌توانند به سادگی از آن استفاده کنند. این سرویس حقیقتاً شبیه به یک میزکار است و بعد از خواندن یک راهنمای کوتاه، دیگر نیازی به هیچ کمکی نیست.

از آنجایی که این نرم‌افزار قرار است داخل مرورگر یک میزکار را شبیه‌سازی کند، نرم‌افزارهایی برای همین کاربرد نیز وجود دارند (تقویم، تماس‌ها، ماشین حساب، واژه‌پرداز، صفحه‌گسترده، اسلاید پاورپوینت و...) و حتی بازی‌هایی چون سونیک، پرنس فارسی و شطرنج و یا در بخش شبکه (مرورگر داخلی، ایمیل خوان، RSS خوان، نرم‌افزار انتقال فایل، مسنجر داخلی و دفترچه یادداشت) پخش‌کننده موسیقی، پخش‌کننده تصویر و...). همانطور که شما هم دریافته‌اید، واقعاً تمام امکاناتی که یک سیستم عامل می‌تواند در اختیار کاربر بگذارد را در خود دارد.

بسته اداری این سیستم عامل در نوع خود منحصر بفرد است. این دفترچه تلفن کاملاً غنی است و ایمیل خوان آن به درستی کار می‌کند، هر چند که واژه‌پرداز متن آن در مقایسه با آفیس ضعیف است، اما از فرمت‌های آفیس و اوپن آفیس همزمان پشتیبانی می‌کند و برای برخی از اهداف، کاملاً مناسب است.

بازی و سرگرمی: تمام بازی‌ها در این محیط به خوبی اجرا می‌شوند. از بازی‌های با گرافیک بالا گرفته تا Solitare که تحت فلش نوشته شده است. همچنین می‌توان به راحتی فایل‌های صوتی را نیز اجرا کرد. نرم‌افزاری مانند Flash Earth نیز وجود دارد که درست است به خوبی Google Earth عمل نمی‌کند ولی به هر حال جالب و سرگرم‌کننده است.

شبکه: یک نرم‌افزار مرورگر وب به eyeOS اضافه شده است که کارایی قابل قبولی در مقابل رقیبان خود دارد. با استفاده از این نرم‌افزار که eyeBoard نام دارد می‌توان به راحتی برای بقیه کسانی که از eyeOS استفاده می‌کنند پیغام فرستاد.

دسترسی به فایل‌ها، تصاویر، ویدئوها و فایل‌های موسیقی، صرف نظر از اینکه کجا هستید یا از پشت چه چیزی به اینترنت متصل شده‌اید، ایده عالی است. فقط به ترکیب آی‌فون و eyeOS+ ببینید. هستند نرم‌افزارهایی که یک کار بخصوص را بهتر از eyeOS انجام می‌دهند، اما eyeOS برای همه کار یک راه حل دارد و درمانده نخواهید شد.

سازمان‌ها امروزه به دنبال همکاری‌های مجازی بیشتر هستند و برخی حتی به سوی تین‌کلاینت‌ها هم رفته‌اند. اگر یک بستر مناسب برای این همکاری بر اساس eyeOS به وجود بیاید، به گونه‌ای که بتوان پرونده‌ها را ویرایش کرد، صفحه‌های گسترده را تصحیح کرد و حتی تصاویر یک اسلایدشو را ویرایش کرد، در این سازمان‌ها، eyeOS به یک عنصر غیر قابل رد تبدیل خواهد شد. میزبان نرم‌افزارهایی که این سیستم عامل پشتیبانی می‌کند بیشتر از سرویس‌ها و خدمات مشابه دیگر است و با قیمتی بسیار ارزان (تهیه سرور) می‌توان تمام کارمندان را به یکدیگر متصل کرد و گذاشت تا از طریق فضایی مجازی، مدیریت شده و امن، به تعامل با یکدیگر بپردازند.

شاید سال ۲۰۱۰ سالی باشد که باید به سه‌جوان اسپانیایی که این سیستم عامل را پایه‌ریزی کردند، تبریک گفت.

معرفی سیستم عامل تحت وب EyeOS

میزکاری در مرورگر تان

این نسخه قابلیت ورود و خروج پرونده‌ها در قالب این دو فرمت را داشت.

نسخه ۱.۶ eyeOS که در تاریخ ۲۵ آوریل ۲۰۰۸ منتشر شد، شامل بسیاری از توسعه‌ها مانند اتصال به کامپیوترهای محلی، drag and drop، یک نسخه ویژه برای موبایل و غیره بود.

eyeOS 1.8 با نام Lars در تاریخ ۷ ژانویه ۲۰۰۹ ساخته شد. مدیریت فایل آن از نو نوشته شد و برای ایجاد نرم‌افزارهایی که قابلیت تولید صدا داشته باشند، API جدیدی به سیستم اضافه کردند. در نسخه ۱/۸/۵ برنامه‌های مدیریت متن و مدیریت دفترچه تلفن آن از نو نوشته شد و در نسخه ۱/۸/۶ رابط کاربری آی‌فون آن نیز ساخته شد و کاربران دیگر می‌توانستند از طریق آی‌فون نیز به سیستم متصل شوند.

ساختار و API

eyeOS برای برنامه‌نویسان، eyeOS Toolkit را ارائه می‌کند.

این جعبه ابزار، مجموعه‌ای از کتابخانه‌ها و توابع توسعه برنامه‌ها را فراهم کرد. با استفاده از سیستم قابل حملی که دارد، می‌توان کتابخانه‌های دلخواه را به آن اضافه کرد.

هسته هر بخش میزکار دارای نرم‌افزار مخصوص به خود است که از



JavaScript برای ارسال عملیات سرور از طریق جاوااسکریپت استفاده می‌کند. این عملیات که همزمان با عملیات ای‌جکس پیاده شده‌اند (مثل باز کردن یک نرم‌افزار) وضعیت‌های رخ داده را به سرور می‌فرستند. سرور سپس نتیجه آن عملیات و یا وظیفه را با فرمت اکس‌ام‌ال به سمت کاربر می‌فرستد.

در بخش سرور، eyeOS از فایل‌های اکس‌ام‌ال برای ذخیره اطلاعات استفاده می‌کند. این موضوع نصب کاربر در سمت سرور را تسهیل می‌کند و به‌جز اطلاعات لازم برای کاربر نخست (که مدیر

محمدحسین کردونی

محاسبات ابری، پدیده‌ای است که هنوز از تولد آن خیلی نگذشته، اما تاثیر عمیقی بر شیوه‌های تجارت الکترونیکی گذاشته است. یکی از موفق‌ترین پروژه‌های منبع‌بازی که تاکنون در این راستا نوشته شده، پروژه EyeOS است. سیستم عامل EyeOS یک میزکار تحت وب و منبع‌باز است که از همین مفاهیم استفاده می‌کند تا بین کاربران خود ارتباط و مشارکت بیشتری را فراهم آورد. این سیستم عامل تحت زبان‌های PHP، XML و JavaScript نوشته شده است و برای نرم‌افزارهایی که با eyeOS Toolkit نوشته شده‌اند، یک سکوی نرم‌افزاری است. eyeOS شامل یک محیط میزکار با ۶۷ نرم‌افزار و ابزارهای سیستمی است و از طریق دستگاه‌های تلفن همراه هم قابلیت دسترسی دارد.

تاریخچه

اول آگوست ۲۰۰۵ نخستین نگارش از eyeOS که در دسترس عموم قرار گرفت، با نام eyeOS 0.6.0 از بارسلون اسپانیا منتشر شد. eyeOS در تثبیت مفهوم عبارت سیستم عامل تحت وب نقش به‌سزایی داشت. بلافاصله یک مجموعه از برنامه‌نویسان از سراسر جهان این پروژه را در دست گرفتند و هرکس در بخشی از آن یاری رساند.

بعد از دو سال، تیم توسعه eyeOS نسخه 1.0 eyeOS را منتشر کرد. این نسخه جدید در مقایسه با نسخه‌های قبلی قابلیت‌های بیشتری را معرفی کرد که از این جمله می‌توان به قدرت تشخیص کد و برخی از فناوری‌های وب مانند eyeSoft که سیستم نصب نرم‌افزار تحت وب است، اشاره کرد. eyeOS همچنین مجهز به کتابخانه نرم‌افزاری شد. این کتابخانه دارای مجموعه‌ای از فایل‌های منبع بود که به سادگی می‌شد به کمک آن، نرم‌افزارهای بیشتری برای این سیستم عامل ساخت.

با انتشار نسخه 1/1 eyeOS در ماه جولای ۲۰۰۷، eyeOS مجوز خود را از نسخه GPL2 به نسخه GPL3 ارتقا داد و بعد از چند ماه تلاش توانستند پشتیبانی از فرمت مایکروسافت ورد را دروب پیاده‌سازی کنند.

نسخه 1.2 eyeOS چند ماه بعد از نسخه 1.1 ساخته شد که به‌طور کامل با فایل‌های مایکروسافت ورد سازگاری داشت. eyeOS 1.5 تحت نام Gala در تاریخ ۱۵ ژانویه ۲۰۰۸ به بازار آمد. این نسخه اولین نسخه از نوع خود بود که توانست از فرمت فایل‌های مایکروسافت ورد و اوپن آفیس بطور همزمان پشتیبانی کند. همچنین



مینی کامپیوتر

با ورود کامپیوترها به اتاق پذیرایی، جادادن کیس‌های بزرگ کنار تلویزیون‌های باریک ال‌سی‌دی دشوار است. از این رو، پاورپی‌سی‌ها توجه زیادی را به خود جلب کرده است. زینو، تولید جدید دل است که پاییز امسال به بازار می‌آید و اندازه آن نسبت به نسل قبلی خود، تقریباً نصف شده است.

بین و بگیر

مثل این‌که صنعت دوربین‌ها هم مثل تلفن‌های همراه نیازمند یک‌آی‌فون است تا پیشرفت عرضی آن را دچار جهش کند. این دوربین سامسونگ هم با یک ال‌سی‌دی که در جلوی آن تعبیه شده است، اجازه عکسبرداری از خود را می‌دهد و تنها مزیت‌اش نسبت به بقیه دوربین‌های هم‌قیمت خود، این است که توانایی فیلمبرداری HD با کیفیت 720p را در خود دارد.



تراز دوربین

این بار برخلاف همیشه که تکنولوژی جدید به کمک تکنولوژی قدیم می‌آید، عکس آن اتفاق افتاده است. این تراز که با قیمت کمتر از ۱۵ دلار عرضه می‌شود، بالای دوربین نصب می‌شود و به عکاس کمک می‌کند عکسی موازی افق یا عمود بر آن بگیرد. تنها کافی است به میزان آن نگاهی بیندازد.



عکس: designboom

تلفن بارکدخوان

کمپانی بزرگ KDDI که در ژاپن تلفن همراه می‌سازد، این دستگاه جدید را طوری ساخته است که هر نیازی را برطرف کند، فقط به فهرستی از امکانات آن نگاه بیاندازید: تشخیص اثر انگشت، بدنه ضد آب، وای‌فای، GPS، دوربین ۲ مگاپیکسلی و اسکنر بارکد. شاید این تلفن بیشتر به درد کره ماه می‌خورد تا خیابان‌های کره زمین، دست کم ظاهرش که این طور نشان می‌دهد.



قفس موسیقی

کمپانی ژاپنی نندو این اسپیکرهای بی‌سیم خانگی بلوتوث را درست کرده است. صرف نظر از ویژگی بی‌سیم آن، ظاهر زیبایش نیز برای علاقه‌مندان به زیبایی و نه فقط تکنولوژی جذاب است. می‌توانید این بلندگو را روی میز بگذارید یا از سقف آویزان کنید و بگذارید پرده در قفس تان هر چه می‌خواهید بخواند.



عکس: verbatim

تاینی، واقعا کوچک

ورباتیم را با دی‌وی‌دی‌های با کیفیت‌اش می‌شناسیم، این شرکت با عرضه یک دیسک فلش ۸ گیگابایتی که اندازه یک ناخن است، رکورد کوچکی دیسک‌های پواس‌بی ۸ گیگابایتی را زده است، آنقدر کوچک است که نمی‌توان باور کرد.



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی click@jamejamonline.ir بفرستید.

اسپری نور

هیلو نام این اسپری نور است که تقدیم به هنرمندان گرافیتی (دیوارنگاری‌های خیابانی) شده است. هنرمندان گرافیتی به جای اسپری‌های رنگ، می‌توانند با این اسپری، رنگ و نور را تعیین کنند. برای شارژ اسپری کافی است آن را مثل اسپری‌های رنگ تکان بدهند. آیسلا لوگروت مخترع و طراح این اسپری‌های فوق‌العاده است.





Download & Combine

by:

www.asandownload.com